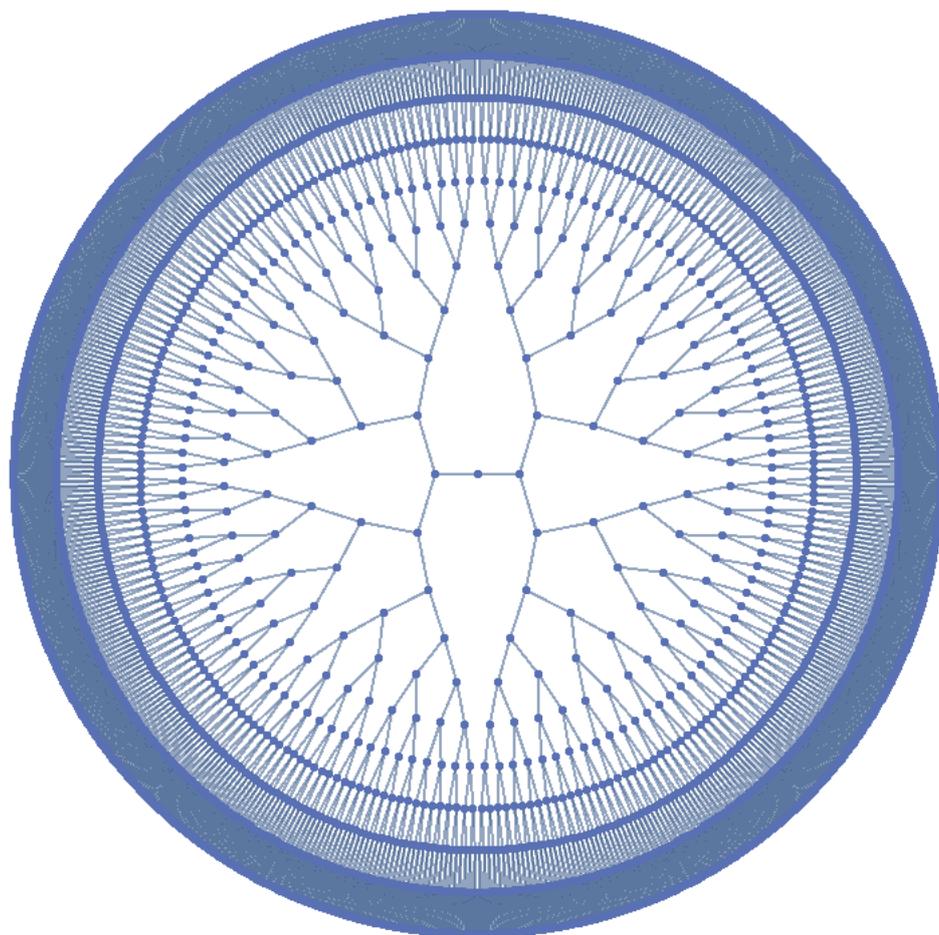


**С.Е. Иванов**

**МАТЕМАТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ  
В КОМПЬЮТЕРНЫХ ПАКЕТАХ**



**Санкт-Петербург  
2018**

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**С.Е. Иванов**

**МАТЕМАТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ В  
КОМПЬЮТЕРНЫХ ПАКЕТАХ**

РЕКОМЕНДОВАНО К ИСПОЛЬЗОВАНИЮ В УНИВЕРСИТЕТЕ ИТМО  
по направлению подготовки (специальности) 45.03.04 «Интеллектуальные  
системы в гуманитарной сфере» в качестве учебного пособия для реализации  
основных профессиональных образовательных программ высшего образования  
бакалавриата (магистратуры, специалитета)



**Санкт-Петербург**

**2018**

Иванов С.Е. Математическое моделирование в компьютерных пакетах – СПб: Университет ИТМО, 2018. – 36 с.

Рецензенты: Мельников В.Г., доктор технических наук, профессор кафедры ТПС.

В пособии приводятся основные математические модели и выполняется их исследование в компьютерной online системе.



**Университет ИТМО** – ведущий вуз России в области информационных и фотонных технологий, один из немногих российских вузов, получивших в 2009 году статус национального исследовательского университета. С 2013 года Университет ИТМО – участник программы повышения конкурентоспособности российских университетов среди ведущих мировых научно-образовательных центров, известной как проект «5 в 100». Цель Университета ИТМО – становление исследовательского университета мирового уровня, предпринимательского по типу, ориентированного на интернационализацию всех направлений деятельности.

© Университет ИТМО, 2018

© Иванов С.Е., 2018

## СОДЕРЖАНИЕ

Введение.....	4
Раздел 1. Расчет моделей в форме дифференциальных уравнений.....	5
1.1. Математические модели в форме ОДУ.....	5
Описание модели.....	5
Расчет моделей в форме ОДУ.....	5
Задания для самопроверки.....	7
1.2. Математические модели в форме ДУЧП.....	8
Описание модели.....	8
Расчет моделей в форме ДУЧП.....	8
Задания для самопроверки.....	9
Раздел 2. Расчет оптимизационных моделей.....	10
2.1. Числовой расчет оптимизационных моделей.....	10
Исследование оптимизационных моделей.....	10
Задания для самопроверки.....	12
2.2. Символьный расчет оптимизационных моделей.....	12
Исследование оптимизационных моделей.....	12
Задания для самопроверки.....	13
Раздел 3. Статистические и вероятностные модели.....	14
3.1. Модели линейной регрессии.....	14
Исследование модели линейной регрессии.....	14
Задания для самопроверки.....	14
3.2. Модели нелинейной регрессии.....	15
Исследование модели нелинейной регрессии.....	15
Задания для самопроверки.....	16
3.3. Вероятностные модели.....	16
Исследование вероятностной модели.....	16
Раздел 4. Сетевые модели.....	17
4.1. Графовые модели.....	17
Исследование графовой модели.....	18
Задания для самопроверки.....	22
4.2. Модели социальных сетей.....	23
Исследование модели социальных сетей.....	24
Задания для самопроверки.....	33
ЛИТЕРАТУРА.....	33

## **Введение**

В пособии рассмотрены математические модели в форме дифференциальных уравнений, оптимизационные, статистические, вероятностные, сетевые, графовые модели и методы их исследования [1-6].

Для исследования математических моделей в различных предметных областях широко применяют Wolfram-Alpha.

В пособии приводятся математические модели и методы их исследования в компьютерной online системе Wolfram-Alpha (<http://www.wolframalpha.com/>).

Wolfram-Alpha является общедоступной online системой для математического анализа и вычислений любой сложности и может применяться в задачах математического моделирования.

Wolfram-Alpha выполняет динамические вычисления с применением базы знаний со встроенными алгоритмами и методами.

Основная цель проекта Стивена Вольфрама, запущенного в 2009 году, - сделать общедоступным математические вычисления на экспертном уровне для широкого круга людей всех профессии и для различных уровней образования.

Wolfram-Alpha позволяет выполнять вычисления и получать подробные результаты. Для работы в Wolfram-Alpha применяется встроенный символьный язык. Символьный язык Wolfram обеспечивает основу для базы знаний, в которой реализовано множество алгоритмов и методов анализа различных данных и моделей. Также язык обеспечивает платформу для разработки и развертывания приложения для математических исследований.

В системе Wolfram-Alpha реализованы многие интеллектуальные достижения и технологии для новых направлений современной науки.

В пособии приведены задания для самостоятельного решения.

## Раздел 1. Расчет моделей в форме дифференциальных уравнений

### 1.1. Математические модели в форме ОДУ

#### Описание модели

Математические модели в форме обыкновенных дифференциальных уравнений (ОДУ) широко применяются во многих областях исследований. Системой обыкновенных дифференциальных уравнений описываются модели многих технических, экономических, динамических объектов. Решение ОДУ возможно аналитическими и численными методами. Наибольшую сложность решения представляют нелинейные модели в форме ОДУ. Решение таких моделей возможно приближенными или численными методами [7-12].

В Wolfram-Alpha для построения аналитического решения применяется функция `DSolve[eqn,u,x]`.

#### Расчет моделей в форме ОДУ

Выполним расчет модели в форме ОДУ вида:  $y'[x]+y[x]+a==b\sin[x]$ .  
Здесь  $a$  и  $b$  постоянные параметры,  $y[x]$  – искомая функция.  
Для расчета применим функцию `DSolve[y'[x]+y[x]+a==bSin[x],y[x],x]`.

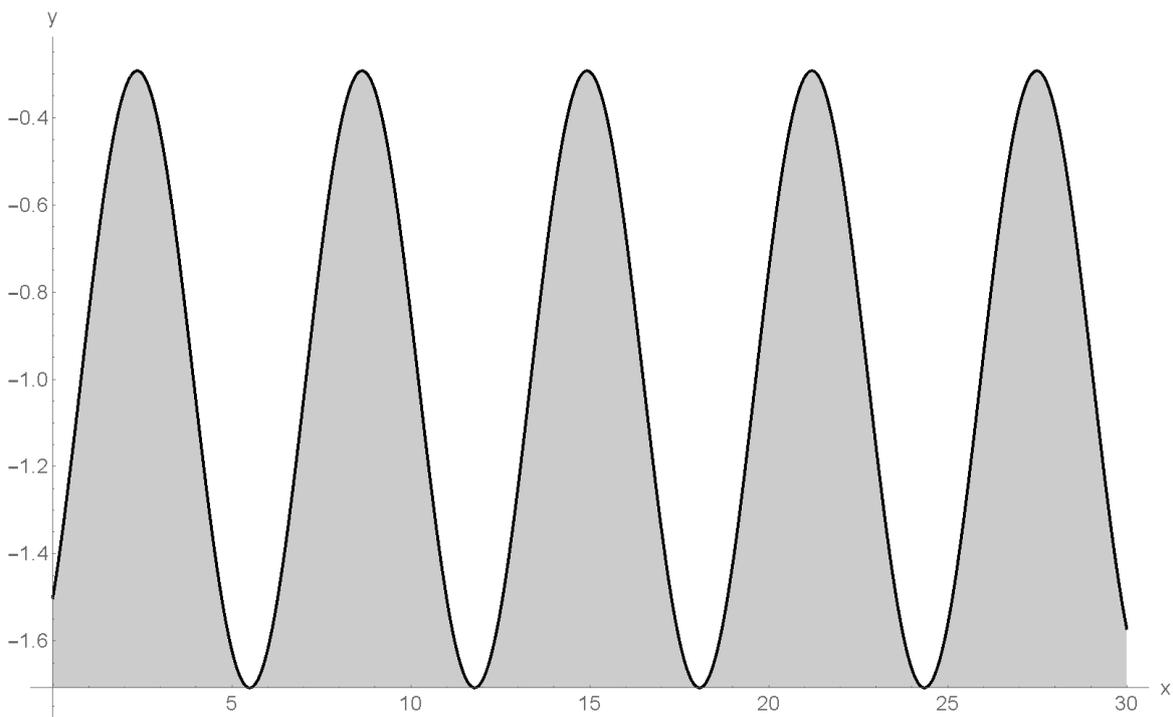


Рисунок 1. График искомой функции.

В результате мы получаем решение в общем виде с произвольной постоянной  $C[1]$ :

$$y[x] \rightarrow e^{-x}C[1] + \frac{1}{2}(-2a - b\cos[x] + b\sin[x]) .$$

Для построения графика функции  $y[x]$  применим `Plot[y, {x, x_min, x_max}]`.

В результате при значениях параметров  $C[1]=0$ ,  $a=1$ ,  $b=1$  мы получим график искомой функции, представленный на рисунке 1.

Выполним расчет модели с начальным условием вида:  $y'[x] + ay[x] == b\sin[x]$ ,  $y[0] == 0$ .

Здесь  $a$  и  $b$  постоянные параметры,  $y[x]$  – искомая функция.

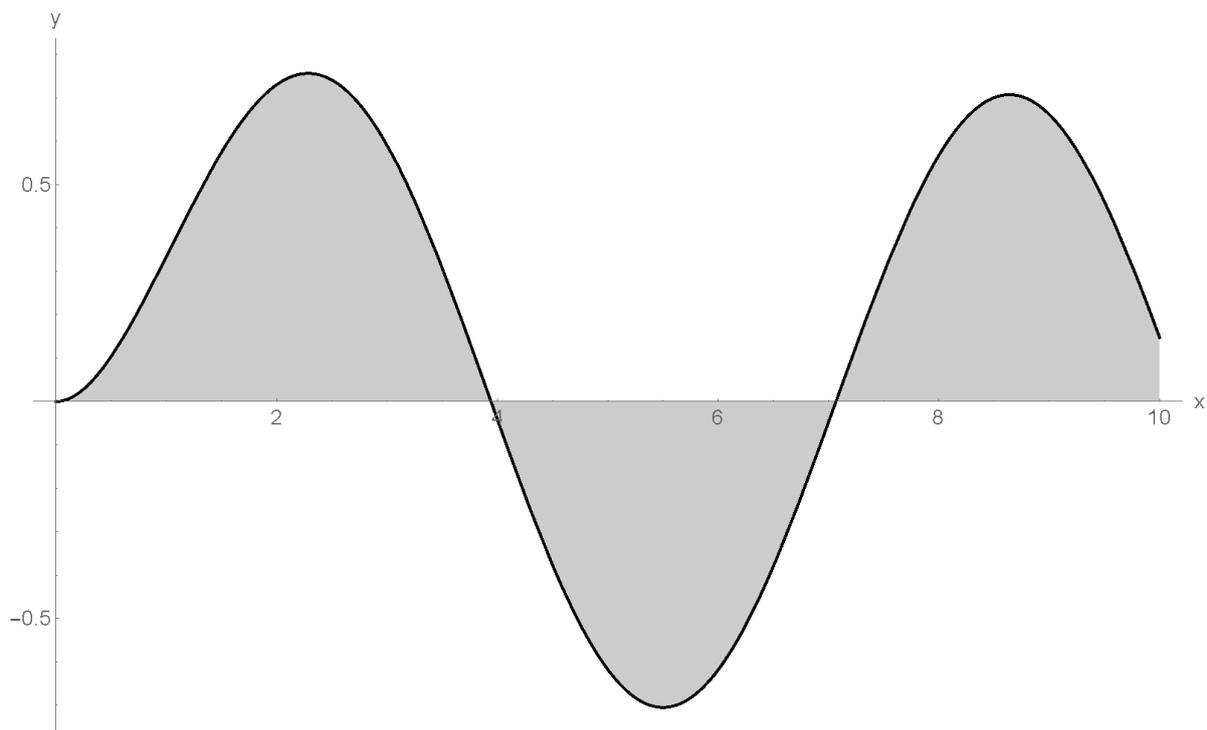
Для расчета применим функцию `DSolve[{y'[x] + ay[x] == bSin[x], y[0] == 0}, y[x], x]`.

В результате мы получаем решение в общем виде:

$$y[x] \rightarrow \frac{be^{-ax}(1 - e^{ax}\cos[x] + ae^{ax}\sin[x])}{1 + a^2} .$$

Для построения графика функции  $y[x]$  применим `Plot[y, {x, x_min, x_max}]`.

В результате при значениях параметров  $a=1$ ,  $b=1$  мы получим график искомой функции, представленный на рисунке 2.



*Рисунок 2. График искомой функции.*

Выполним расчет нелинейной модели вида:  $y'[x] == 0.5y[x]\cos[x+y[x]]$ ,  $y[0] == 2$  на промежутке  $\{x_{min}, x_{max}\}$  численным методом.

Для расчета применим функцию `NDSolve[eqns, u, {x_min, x_max}]`.

В результате мы получаем численное решение, которое необходимо визуализировать, построить график функции  $y[x]$  с помощью `Plot[y, {x, x_min, x_max}]`, который представлен на рисунке 3.

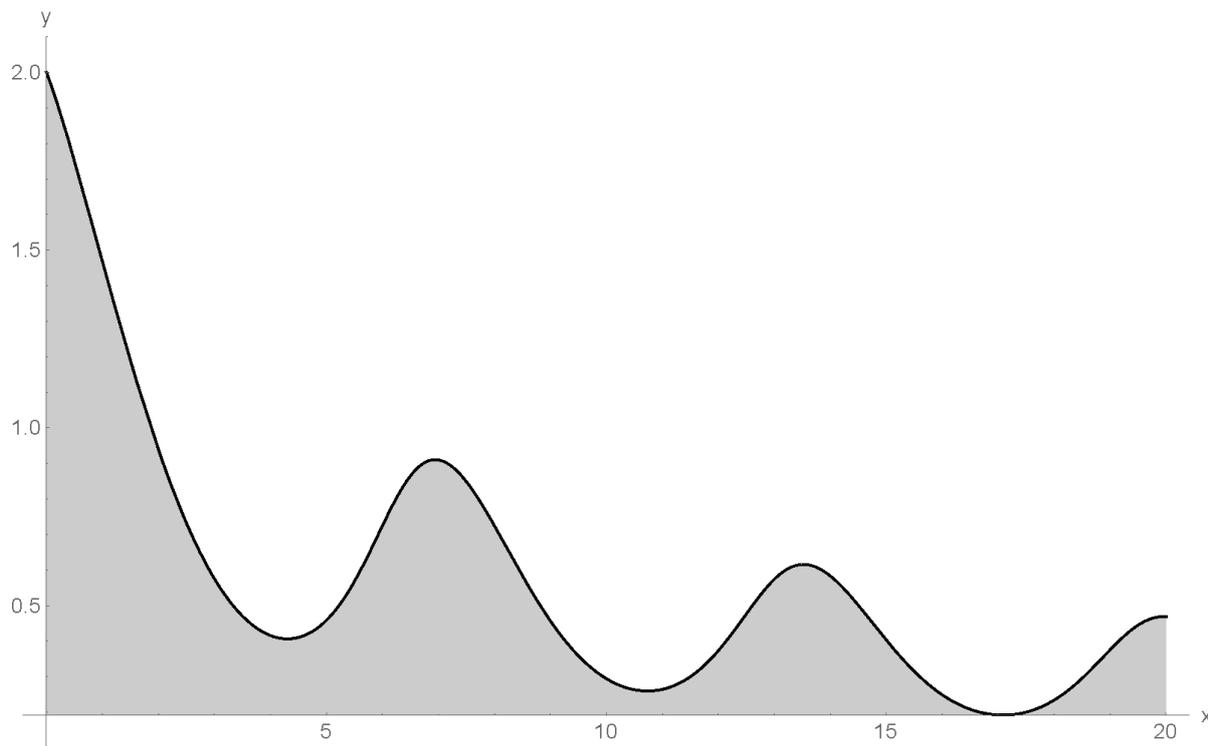


Рисунок 3. График искомой функции.

### Задания для самопроверки

#### Задание 1.

Выполнить расчет модели с начальным условием вида:  $y'[x] + ay[x] + b == c \text{Sin}[x], y[0] == 0$ .

Здесь  $a, b, c$  постоянные параметры, приведенные в таблице,  $y[x]$  – искомая функция.

Получить решение в общем виде и построить график искомой функции.

Таблица 1. Исходные варианты задания.

Вар.	$a$	$b$	$c$
1	8	9	1
2	2	8	6
3	6	4	3
4	4	2	7
5	8	5	5
6	6	9	2
7	9	3	7
8	1	2	1
9	2	7	9

### Задание 2.

Выполнить численный расчет модели с начальным условием вида:  
 $y'[x] == ay[x]\text{Cos}[bx+y[x]], y[0] == c.$

Здесь  $a, b, c$  постоянные параметры, приведенные в таблице,  $y[x]$  – искомая функция.

Получить численное решение и построить график искомой функции.

Таблица 2. Исходные варианты задания.

Var.	a	b	c
1	0.8	0.9	1
2	0.2	0.8	2
3	0.5	0.4	3
4	0.4	0.2	1
5	0.8	0.5	3
6	0.4	0.9	2
7	0.9	0.3	3
8	0.3	0.2	1
9	0.2	0.7	2

## 1.2. Математические модели в форме ДУЧП

### Описание модели

Математические модели в форме дифференциальных уравнений в частных производных (ДУЧП) широко применяются в различных физических моделях, где искомая функция зависит сразу от нескольких параметров. Системой дифференциальных уравнений в частных производных описываются модели многих физических объектов. Решение ДУЧП возможно численными методами [13-17].

В Wolfram-Alpha для построения численного решения применяется функция `NDSolve[eqns,u,{x_min, x_max}]`

### Расчет моделей в форме ДУЧП

Выполним расчет модели ДУЧП с начальным условием вида:  
 $D[u[y,x],y] == 4D[u[y,x],x,x], u[0,x] == 0, u[y,0] == \text{Sin}[y], u[y,8] == 0.$

Здесь  $u[y,x]$  – искомая функция, зависящая от двух параметров.

Для расчета применим функцию:

```
NDSolve[{D[u[y,x],y]==4D[u[y,x],x,x],u[0,x]==0,u[y,0]==Sin[y],u[y,8]==0},u,{y,0,8},{x,0,8}].
```

В результате мы получаем численное решение для построения трехмерного графика необходимо применить `Plot3D[f,{x, x_min, x_max},{y, y_min, y_max},.]`.

В результате мы получим график искомой функции  $u[y,x]$ , представленный на рисунке 4.

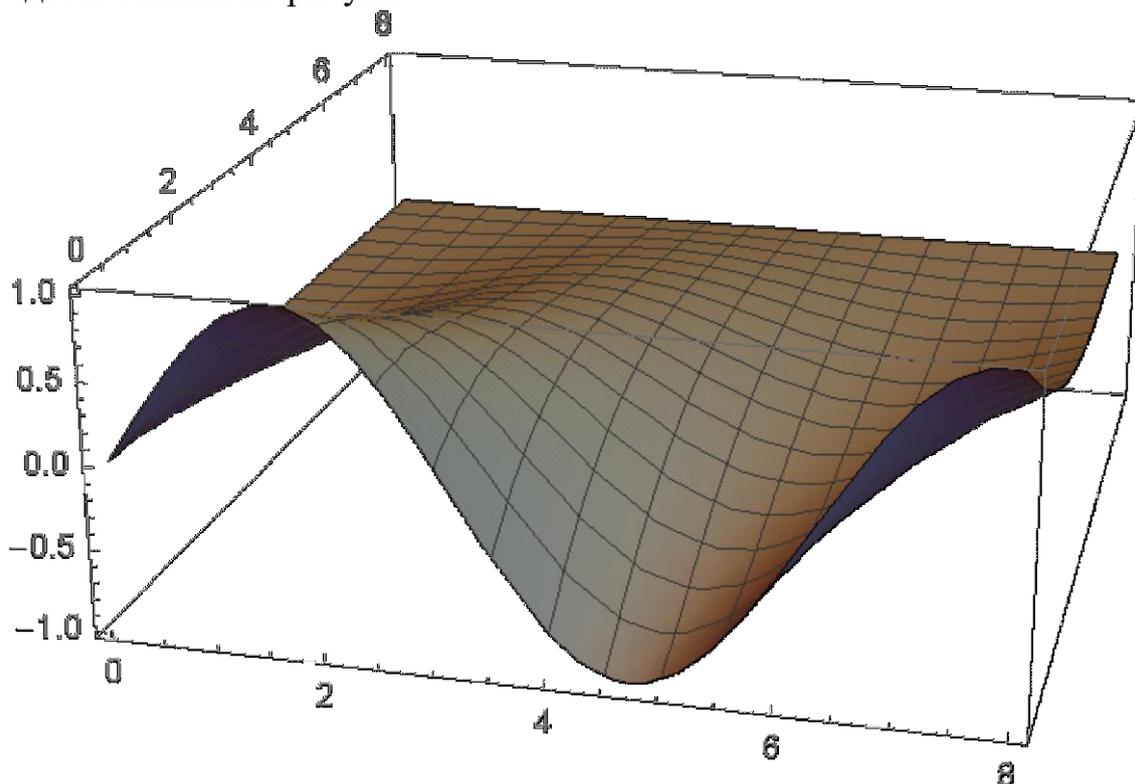


Рисунок 4. График искомой функции.

### Задания для самопроверки

#### Задание 3.

Выполнить численный расчет модели ДУЧП с начальным условием вида:

$$D[au[y,x],y] == b D[u[y,x],x,x], u[0,x] == 0, u[y,0] == \text{Sin}[y], u[y,8] == c$$

Здесь  $a$   $b$   $c$  постоянные параметры, приведенные в таблице,  $u[y,x]$  – искомая функция.

Получить численное решение и построить график искомой функции.

Таблица 3. Исходные варианты задания.

Вар.	$a$	$b$	$c$
1	4	5	1
2	2	6	0
3	6	4	1
4	4	2	0
5	8	5	1
6	6	7	0
7	5	3	1
8	1	2	0
9	2	7	1

## Раздел 2. Расчет оптимизационных моделей

### 2.1. Числовой расчет оптимизационных моделей

Задачи оптимизации модели широко применяются в различных областях исследований технических объектов. Рассматриваются модели для глобальной, локальной оптимизации, определения максимальных и минимальных значений для целевой функции. Для исследования оптимизационных моделей в Wolfram-Alpha существует большое количество функций для определения максимумов и минимумов.

#### Исследование оптимизационных моделей

Для численной глобальной оптимизации применяют функции: NMinimize, NMaximize, FindMinimum, FindMaximum.

Найдем глобальный минимум и максимум для целевой функции без ограничений вида:

$$x^4 - 5x^2 - 2x.$$

Применим функцию вида:

$$\text{NMinimize}[x^4 - 5x^2 - 2x, x].$$

В результате получим минимальное значение -3.5139 при  $\{x \rightarrow 1.3008\}$ .

Применим функцию вида:

$$\text{NMaximize}[x^4 - 5x^2 - 2x, x].$$

В результате получим максимальное значение 0.20165 при  $\{x \rightarrow -0.20336\}$ .

Найдем глобальный минимум и максимум для целевой функции двух переменных с ограничением области:

$$2x^2 - (y-2)^2, x^2 + y^2 \leq 5.$$

Применим функцию вида:

$$\text{NMinimize}[\{2x^2 - (y-2)^2, x^2 + y^2 \leq 5\}, \{x, y\}].$$

В результате получим минимальное значение -17.944 при  $\{x \rightarrow 4.064 \times 10^{-9}, y \rightarrow -2.236\}$ .

Применим NMaximize[ $\{2x^2 - (y-2)^2, x^2 + y^2 \leq 5\}, \{x, y\}$ ].

В результате получим максимальное значение 0.201654 при  $\{x \rightarrow -0.203364\}$ .

Построим трехмерный график целевой функции, показанный на рисунке 5:

$$\text{Plot3D}[\{2x^2 - (y-2)^2, x^2 + y^2 \leq 5\}, \{y, -10, 10\}, \{x, -10, 10\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All}].$$

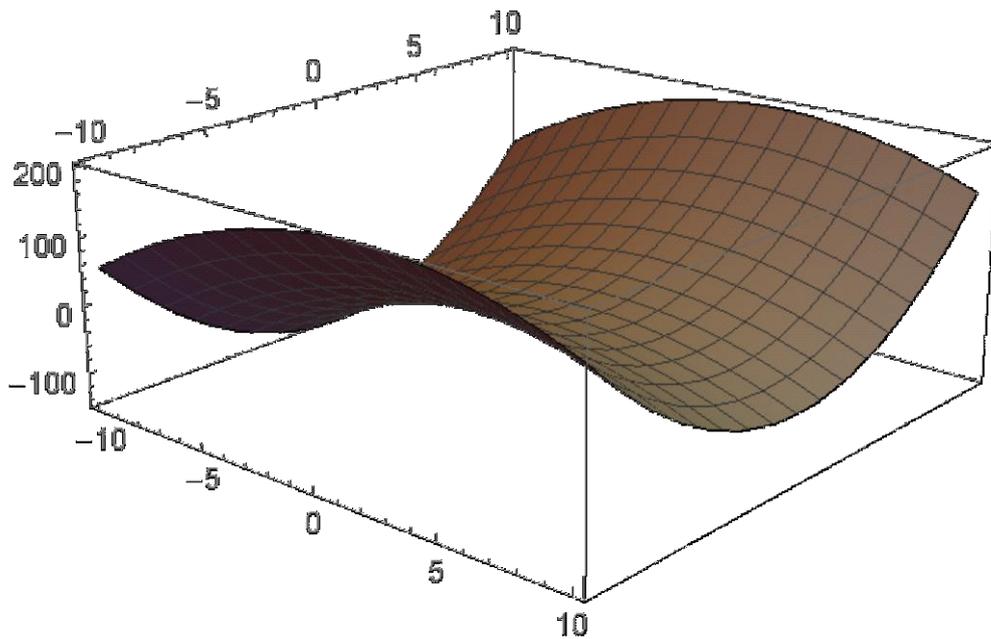


Рисунок 5. График целевой функции.

Найдем локальный минимум и максимум для целевой функции  $2x \sin[x]$  начиная с 5 при ограничениях:  $1 \leq x \leq 20$ .

Применим функции:

`FindMinimum[2 x Sin[x], 1 <= x <= 20], {x, 5}],`

`FindMaximum[2 x Sin[x], 1 <= x <= 20], {x, 5}].`

В результате получим минимум функции  $-9.62894$  при  $\{x \rightarrow 4.91318\}$  и максимум функции  $15.8335$  при  $\{x \rightarrow 7.97867\}$ .

Построим график функции (рисунок 6) `Plot[2 x Sin[x], {x, 1, 20}, PlotRange -> Automatic].`

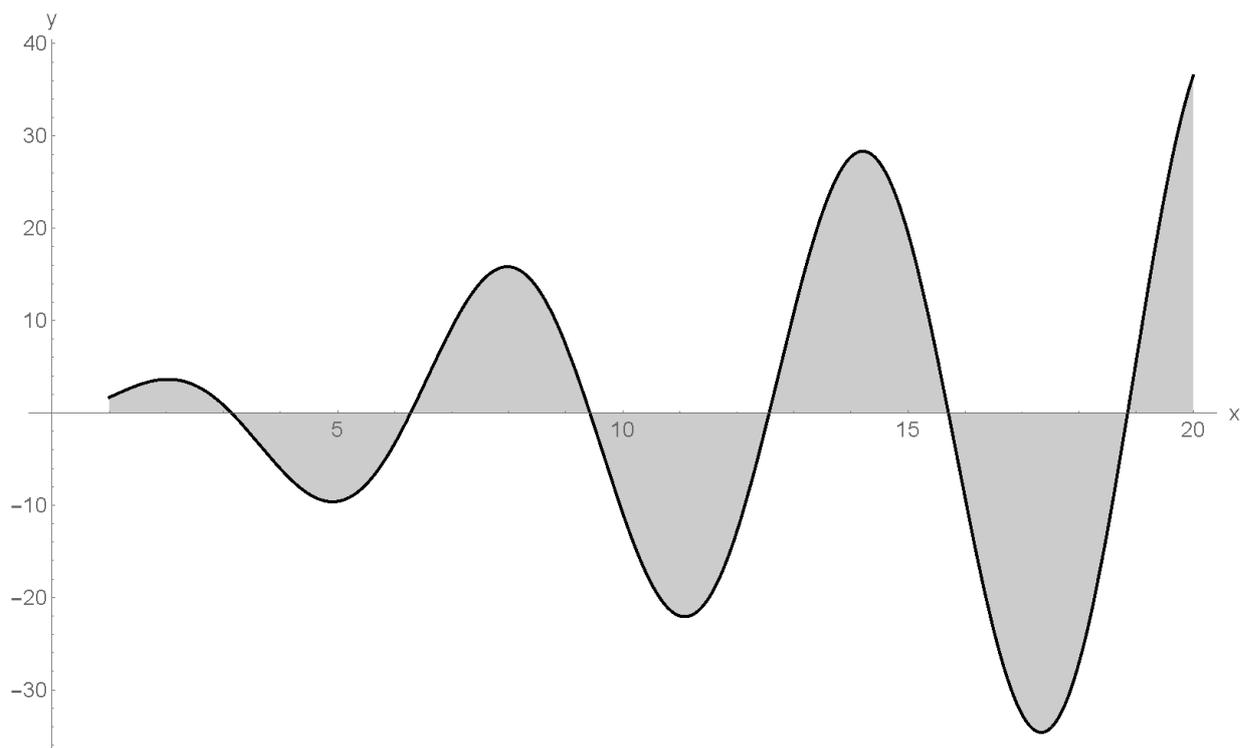


Рисунок 6. График целевой функции.

## Задания для самопроверки

### Задание 4.

Найти локальный минимум и максимум для целевой функции  $a x \sin[x] - b x \cos[x]$  начиная с  $c$  при ограничениях:  $1 \leq x \leq 20$ . Построить график функции.

Таблица 4. Исходные варианты задания.

Вар.	$a$	$b$	$c$
1	2	1	1
2	1	6	0
3	6	3	1
4	4	2	0
5	5	7	1
6	6	2	0
7	8	3	1
8	1	1	0
9	4	3	1

## 2.2. Символьный расчет оптимизационных моделей

### Исследование оптимизационных моделей

Минимизируем и максимизируем целевую функцию в символьном виде:

$$F[x] = a x^2 + b x.$$

Применим  $\text{Minimize}[ax^2+bx,x]$  и  $\text{Maximize}[ax^2+bx,x]$ .

В результате получим условия и значения минимума и максимума в символьном виде:

$$F_{\min} = -\frac{b^2}{4a} \text{при } (b > 0 \ \&\& \ a > 0) \parallel (b < 0 \ \&\& \ a > 0), x = -\frac{b}{2a},$$

$$F_{\min} = -\infty \text{при } (b \geq 0 \ \&\& \ a < 0) \parallel (b > 0 \ \&\& \ a \leq 0) \parallel (b < 0 \ \&\& \ a \leq 0), x = 0$$

$$F_{\max} = -\frac{b^2}{4a} \text{при } (b > 0 \ \&\& \ a < 0) \parallel (b < 0 \ \&\& \ a < 0), x = -\frac{b}{2a},$$

$$F_{\max} = -\infty \text{при } (b \geq 0 \ \&\& \ a > 0) \parallel (b > 0 \ \&\& \ a \geq 0) \parallel (b < 0 \ \&\& \ a \geq 0), x = 0$$

На рисунке 7 приведены графики целевой функции  $ax^2+bx$  при различных параметрах  $a$  и  $b$ .

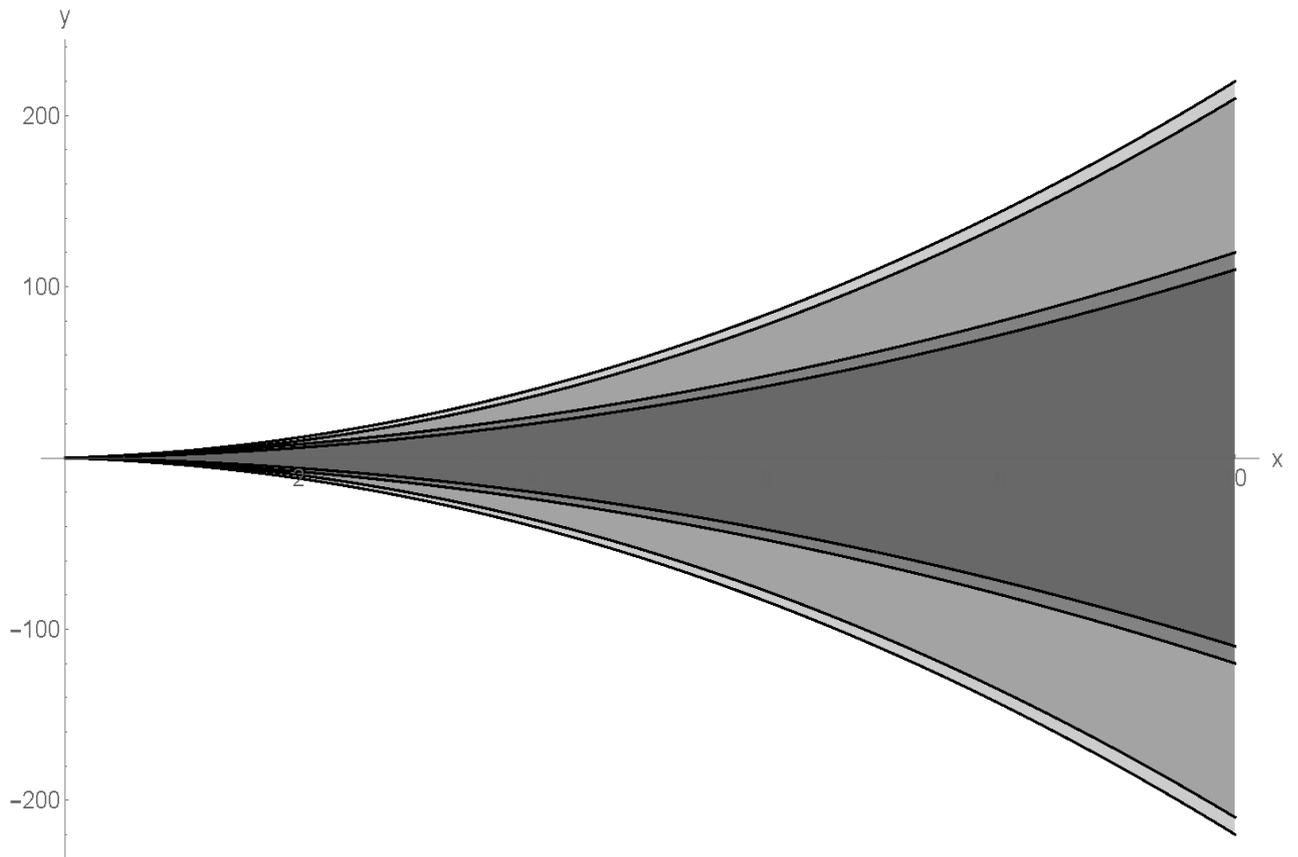


Рисунок 7. Графики целевой функции.

### Задания для самопроверки

#### Задание 5.

Минимизировать и максимизировать целевую функцию в символьном виде:

$$F[x] = a x^2 + b x + c.$$

Найти минимум и максимум при заданных параметрах, указанных в таблице.

Построить график функции.

Таблица 5. Исходные варианты задания.

Вар.	$a$	$b$	$c$
1	2	1	1
2	1	6	0
3	6	3	1
4	4	2	0
5	5	7	1
6	6	2	0
7	8	3	1
8	1	1	0
9	4	3	1

## Раздел 3. Статистические и вероятностные модели

### 3.1. Модели линейной регрессии

#### Исследование модели линейной регрессии

Рассмотрим набор данных для построения модели линейной регрессии:

```
data = {{0, 1}, {1, 1}, {2, 3}, {3, 4}, {4, 5}}.
```

Построим модель линейной регрессии:

```
LMF = LinearModelFit[data, x, x].
```

Получим функциональное выражение для линейной регрессии:

```
Normal[LMF].
```

Мы получим выражение:  $0.6 + 1.1 x$ .

Построим график для модели линейной регрессии и для исходного набора данных:

```
Show[ListPlot[data], Plot[LMF[x], {x, 0, 5}], Frame -> True].
```

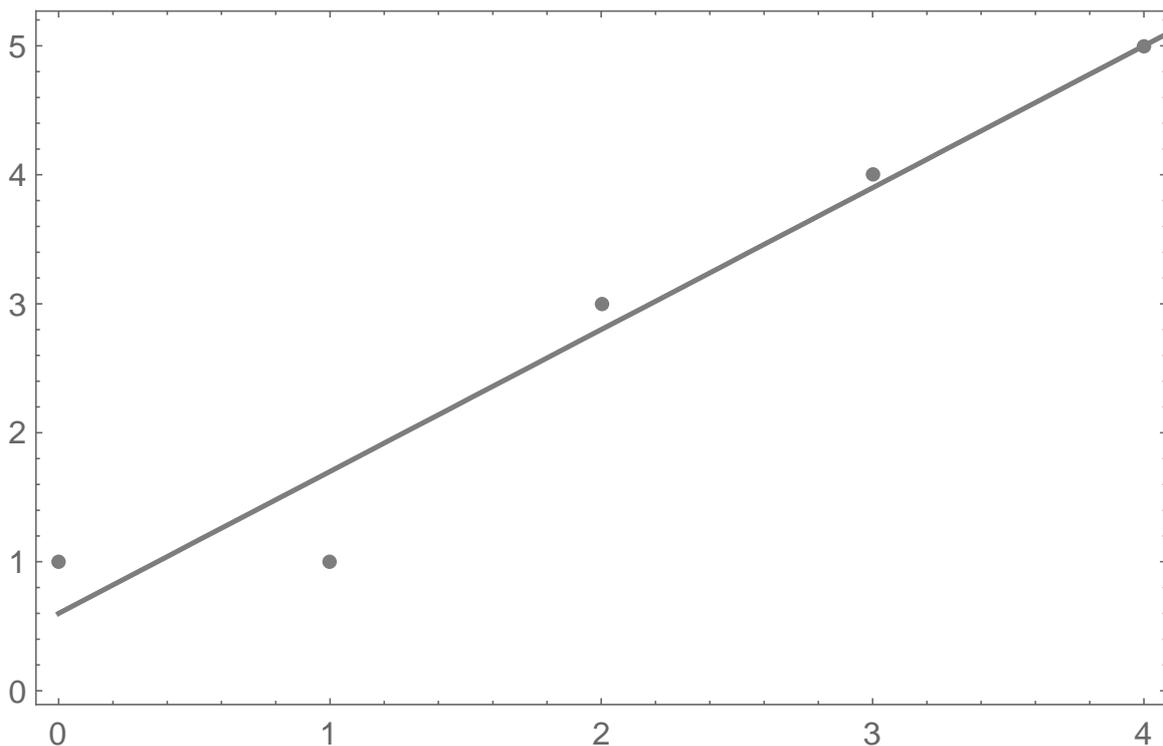


Рисунок 8. Графики для модели линейной регрессии и для исходного набора данных.

#### Задания для самопроверки

##### Задание 6.

Для исходного набора данных построить модель линейной регрессии. Построить график для модели линейной регрессии и для исходного набора данных.

Таблица 6. Исходные варианты задания.

Вар.	Исходный набор данных
1	{{0, 1}, {1, 1}, {2, 3}, {3, 4}, {4, 5}}
2	{{0, 2}, {1, 2}, {2, 6}, {3, 7}, {4, 9}}
3	{{0, 3}, {1, 3}, {2, 9}, {3, 9}, {4, 12}}
4	{{0, 4}, {1, 4}, {2, 11}, {3, 15}, {4, 19}}
5	{{0, -1}, {1, -1}, {2, -3}, {3, -4}, {4, -5}}
6	{{0, 1}, {-1, 1}, {-2, 3}, {-3, 4}, {-4, 5}}
7	{{0, -2}, {1, -2}, {2, -6}, {3, -7}, {4, -9}}
8	{{0, 2}, {-1, 2}, {-2, 6}, {-3, 7}, {-4, 9}}
9	{{0, -3}, {1, -3}, {2, -9}, {3, -9}, {4, -12}}

### 3.2. Модели нелинейной регрессии

#### Исследование модели нелинейной регрессии

Рассмотрим набор данных для построения модели нелинейной регрессии:

$\text{data} = \{\{0, 1\}, \{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}, \{5, 5\}\}$ .

Построим модель нелинейной регрессии:

$\text{nlmf} = \text{NonlinearModelFit}[\text{data}, \text{Log}[a x^2 + b], \{a, b\}, x]$ .

Получим функциональное выражение для нелинейной регрессии:

$\text{Normal}[\text{nlmf}]$ .

Мы получим выражение:  $\text{Log}[2.55786 + 5.97508 x^2]$ .

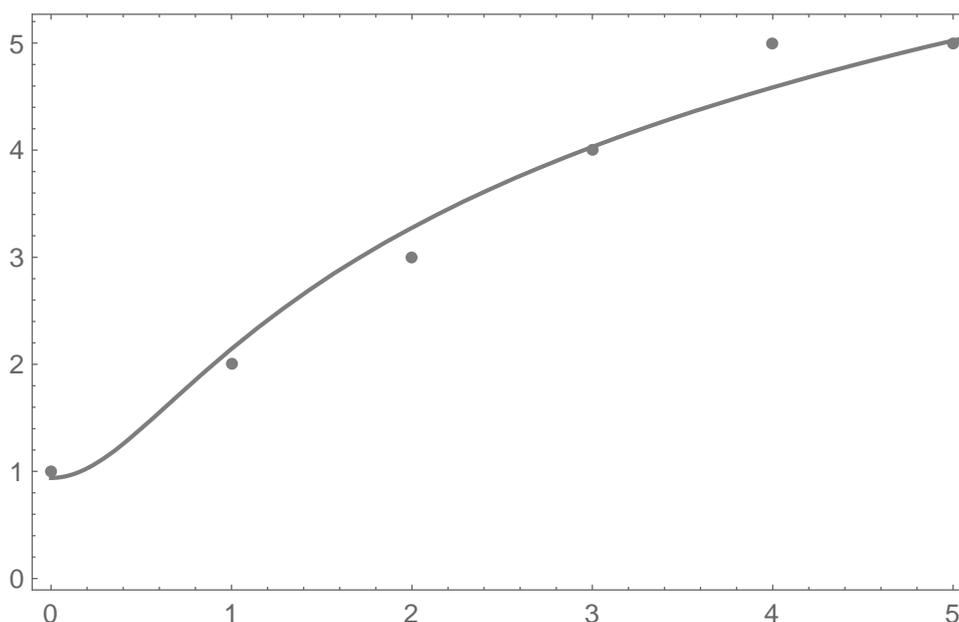


Рисунок 9. Графики для модели нелинейной регрессии и для исходного набора данных.

Построим график для модели нелинейной регрессии и для исходного набора данных:

```
Show[ListPlot[data], Plot[nlmmf[x], {x, 0, 7}], Frame -> True].
```

### Задания для самопроверки

Задание 7.

Для исходного набора данных построить модель нелинейной регрессии. Построить график для модели нелинейной регрессии и для исходного набора данных.

Таблица 7. Исходные варианты задания.

Вар.	Исходный набор данных
1	{{0, 2}, {1, 3}, {2, 4}, {3, 5}, {4, 6}, {5, 7}}
2	{{0, 1}, {1, 2}, {2, 3}, {3, 4}, {4, 5}, {5, 6}}
3	{{0, 3}, {1, 4}, {2, 5}, {3, 6}, {4, 7}, {5, 8}}
4	{{0, 4}, {1, 5}, {2, 6}, {3, 7}, {4, 8}, {5, 9}}
5	{{0, 5}, {1, 6}, {2, 7}, {3, 8}, {4, 9}, {5, 10}}
6	{{0, 6}, {1, 7}, {2, 8}, {3, 9}, {4, 10}, {5, 11}}
7	{{0, 7}, {1, 8}, {2, 9}, {3, 10}, {4, 11}, {5, 12}}
8	{{0, 8}, {1, 9}, {2, 10}, {3, 11}, {4, 12}, {5, 13}}
9	{{0, 9}, {1, 10}, {2, 11}, {3, 12}, {4, 13}, {5, 14}}

### 3.3. Вероятностные модели

#### Исследование вероятностной модели

Рассмотрим вероятностную модель встречи двух поездов на одной станции. Два поезда прибывают на станцию независимо и делают остановку 2 минуты. Время прибытия поездов равномерно распределено. Необходимо найти вероятность того что два поезда встретятся на станции за один час.

Модель может быть записана в форме:

$Abs[x - y] < 2$ , при условии:

$\{x, y\} = \text{Равномерное Распределение} [\{\{0, 60\}, \{0, 60\}\}]$ .

Запишем модель для расчета:

$Probability[Abs[x-y]<2, \{x,y\} \text{UniformDistribution}[\{\{0,60\}, \{0,60\}\}]]$ .

В результате мы получим вероятность встречи поездов:

$$59/900 = 0.0655556$$

На рисунке 10 приведен регион, где два поезда встретятся.

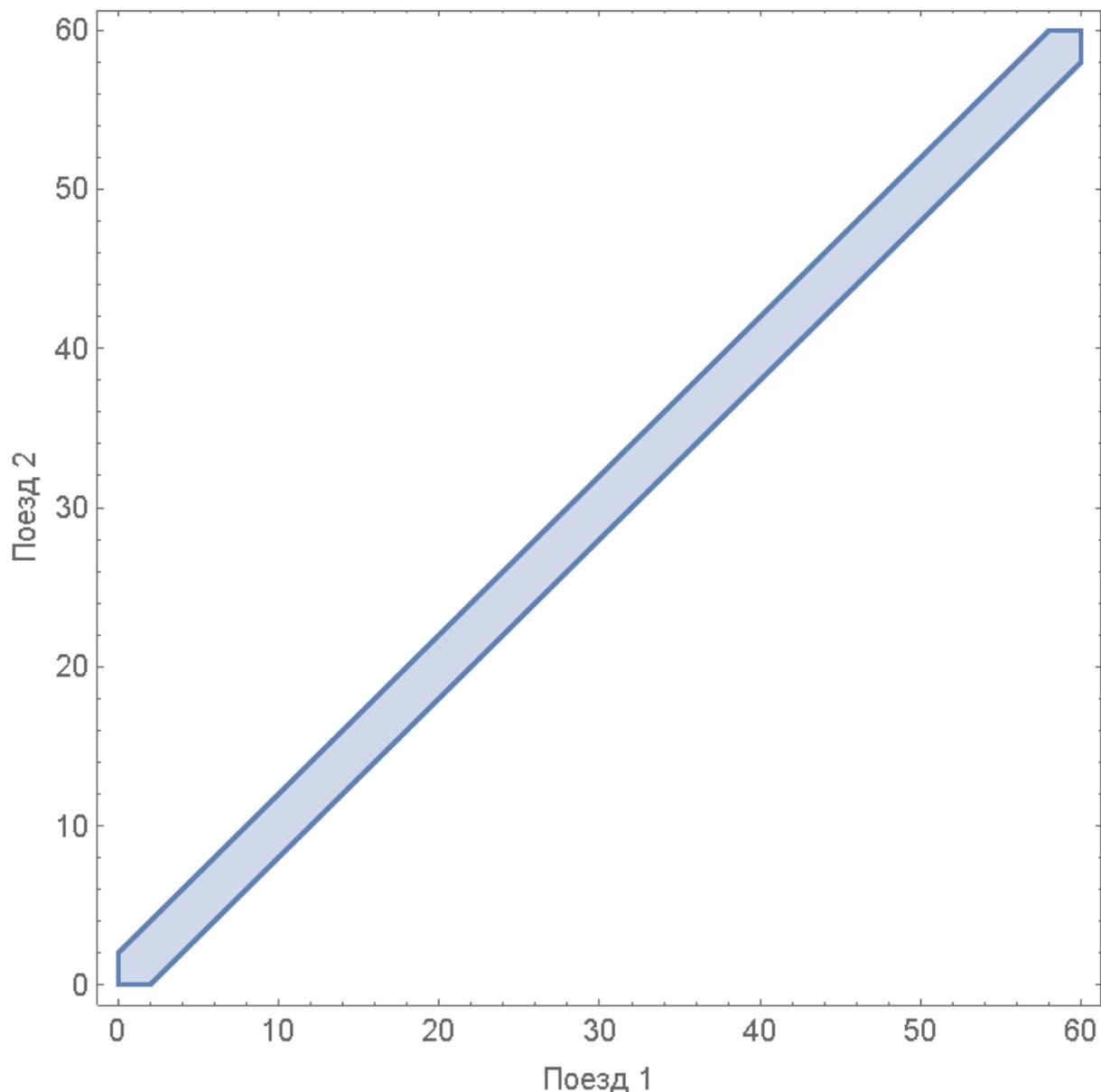


Рисунок 10. Регион, где два поезда встретятся.

## Раздел 4. Сетевые модели

### 4.1. Графовые модели

Модели в форме графов широко применяются в различных технических областях, в логистике и социальной сфере.

Для примера создадим модель с равномерным распределением на графе с 40 вершинами и 90 ребрами.

```
g = RandomGraph[UniformGraphDistribution[40, 90], VertexLabels -> "Name"].
```

В результате мы получили модель, представленную на рисунке 11.

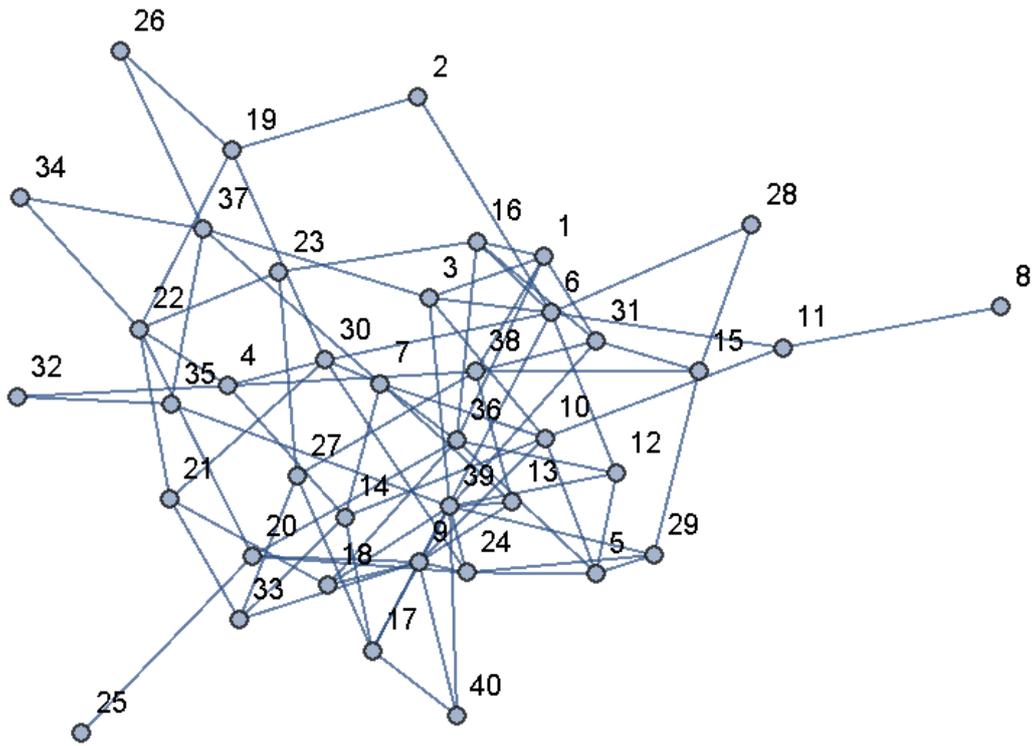


Рисунок 11. Модель с равномерным распределением на графе.

### Исследование графовой модели

Проведем исследование модели, представленной на рисунке 11. Получим расстояние между 8 и 39 вершиной графа:  
`GraphDistance[g, 8, 34].`  
 В результате мы получим 5.

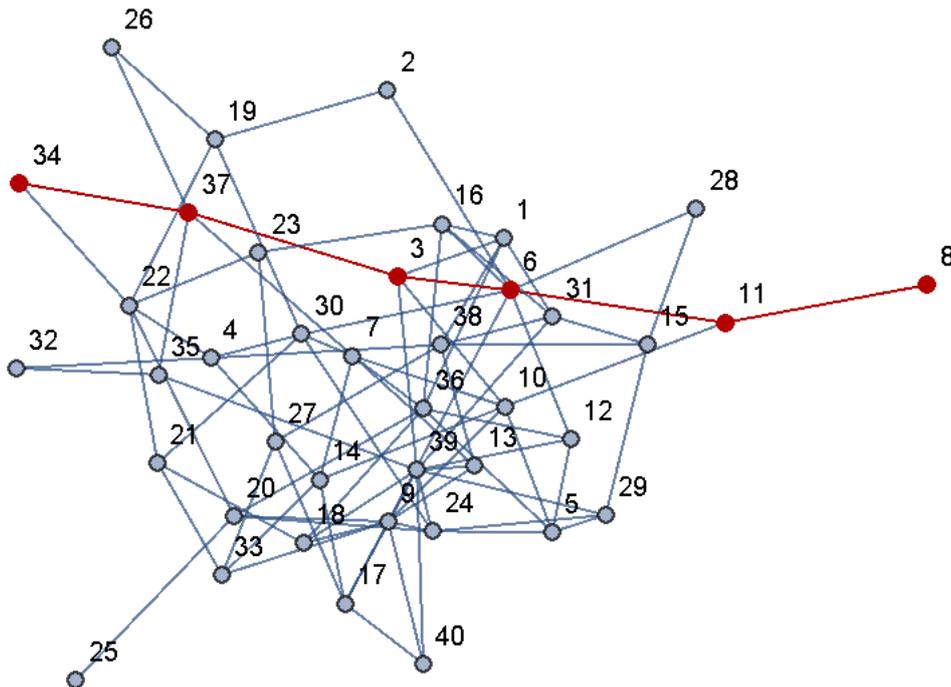


Рисунок 12. Кратчайшее расстояние методом Бельмана-Форда.

Найдем кратчайший путь в графе между 8 и 39 вершиной методом Бельмана-Форда:

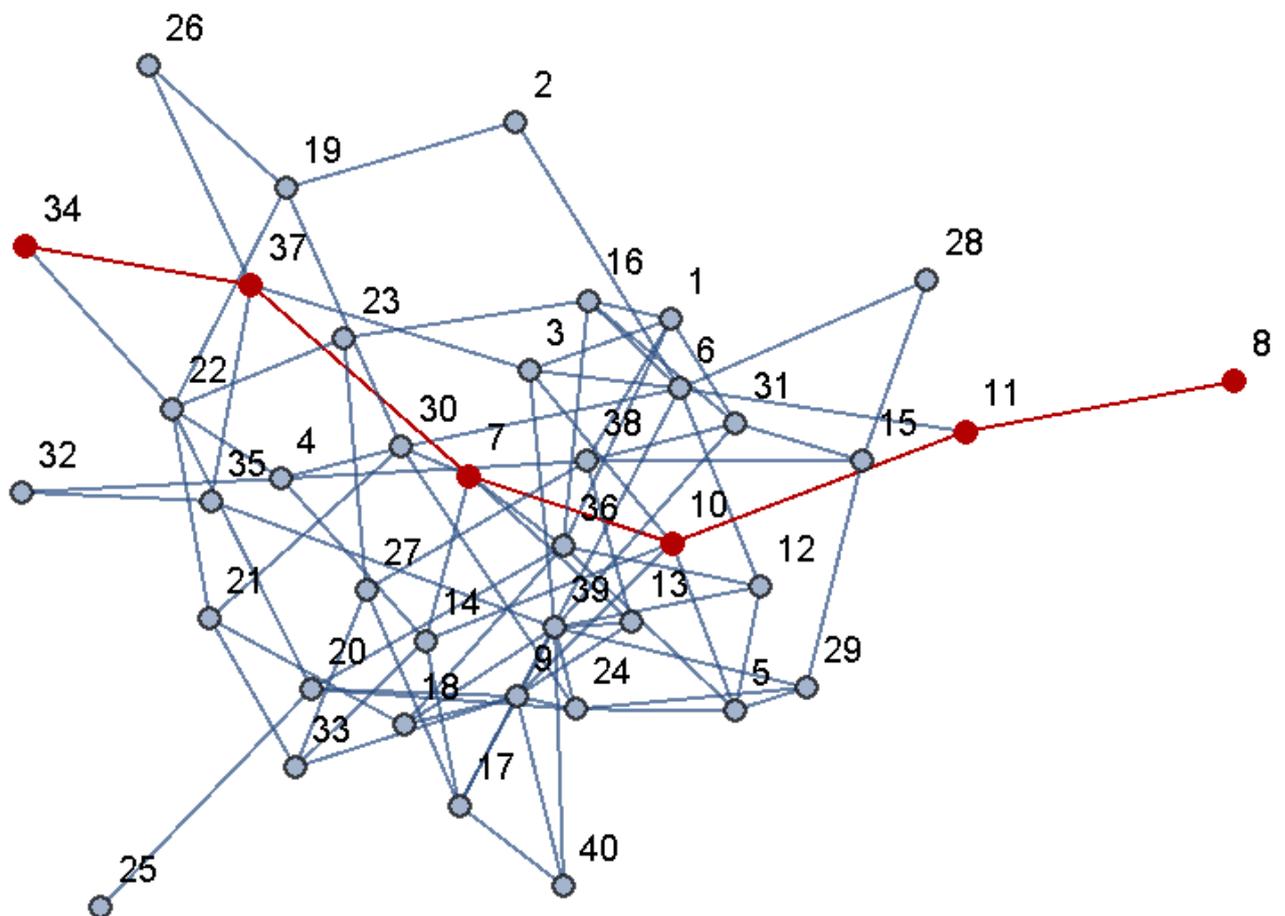
```
HighlightGraph[g, PathGraph@FindShortestPath[g, 8, 34, Method -> "BellmanFord"], VertexLabels -> "Name"].
```

В результате мы получили кратчайший путь методом Бельмана-Форда (рисунок 12).

Найдем кратчайший путь в графе между 8 и 39 вершиной методом Дейкстры:

```
HighlightGraph[g, PathGraph@FindShortestPath[g, 8, 34, Method -> "BellmanFord"], VertexLabels -> "Name"].
```

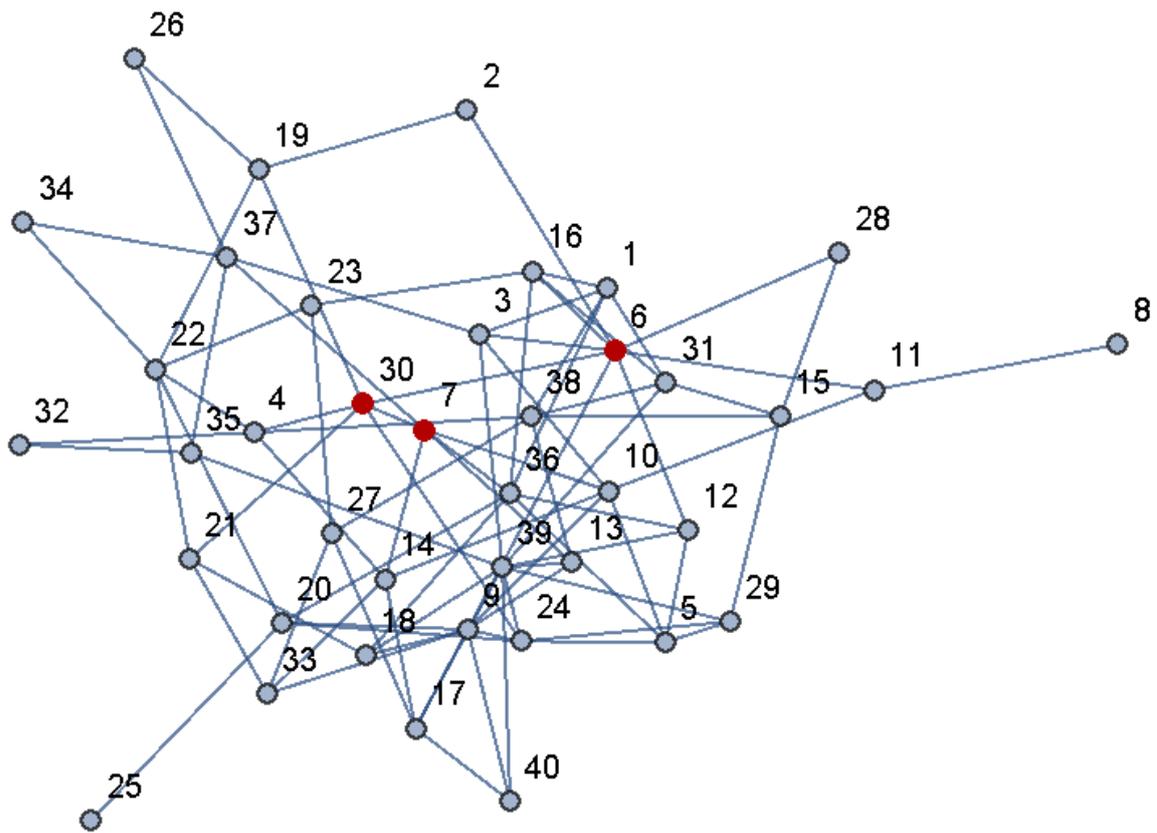
В результате мы получили другой кратчайший путь методом Дейкстры (рисунок 13).



*Рисунок 13. Кратчайшее расстояние методом Дейкстры.*

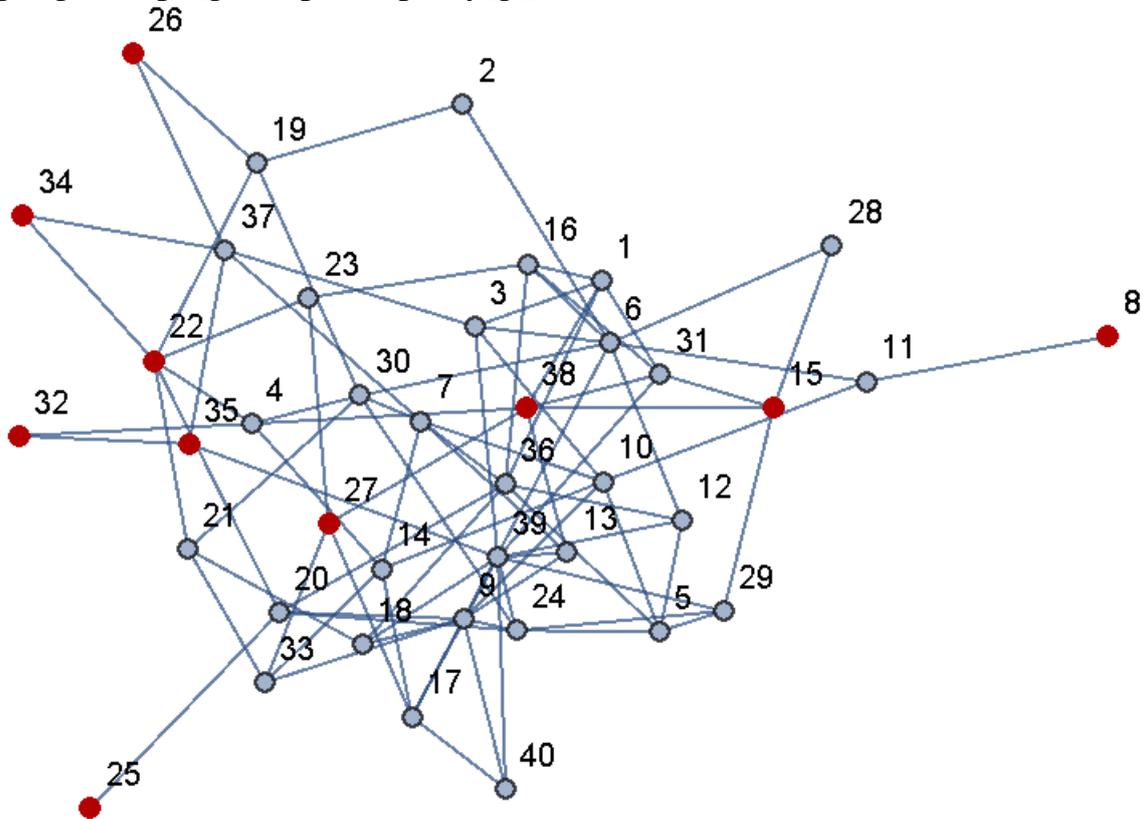
Определим центр графа (рисунок 14).

```
HighlightGraph[g, GraphCenter[g]].
```



*Рисунок 14. Центр графа*

Определим периферию графа (рисунок 15).  
`HighlightGraph[g, GraphPeriphery[g]].`



*Рисунок 15. Периферия графа*

Определим радиус `GraphRadius[g]` и диаметр `GraphDiameter[g]` графа. Соответственно вычислен радиус 3 и диаметр 5 для графовой модели. Для записи графовой модели в матричном виде получим матрицу смежности:

```
AdjacencyMatrix[g] // MatrixForm.
```

Найдем Гамильтонов путь для графа (рисунок 16):

```
FindHamiltonianPath[g].
```

В результате получим путь со всеми вершинами:

{8, 11, 10, 3, 1, 16, 23, 27, 17, 14, 4, 32, 35, 39, 40, 9, 33, 21, 18, 36, 12, 5, 29, 24, 30, 7, 13, 38, 31, 15, 28, 6, 2, 19, 26, 37, 34, 22, 20, 25}.

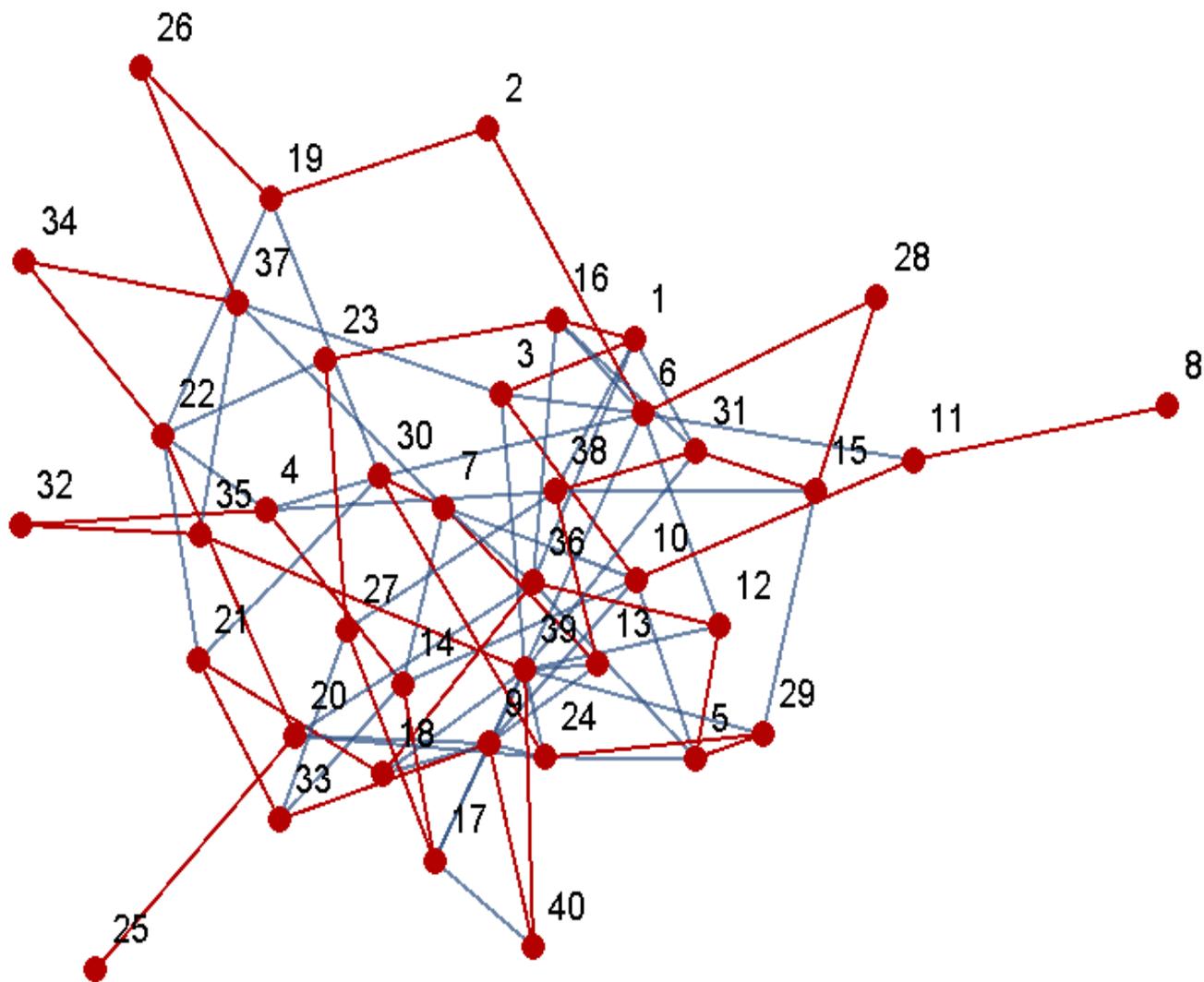


Рисунок 16. Гамильтонов путь.

Найдем максимальную клику для графа:

```
FindClique[g].
```

Результат вычисления  $\{\{1, 31, 38\}\}$  представлен на рисунке 17.

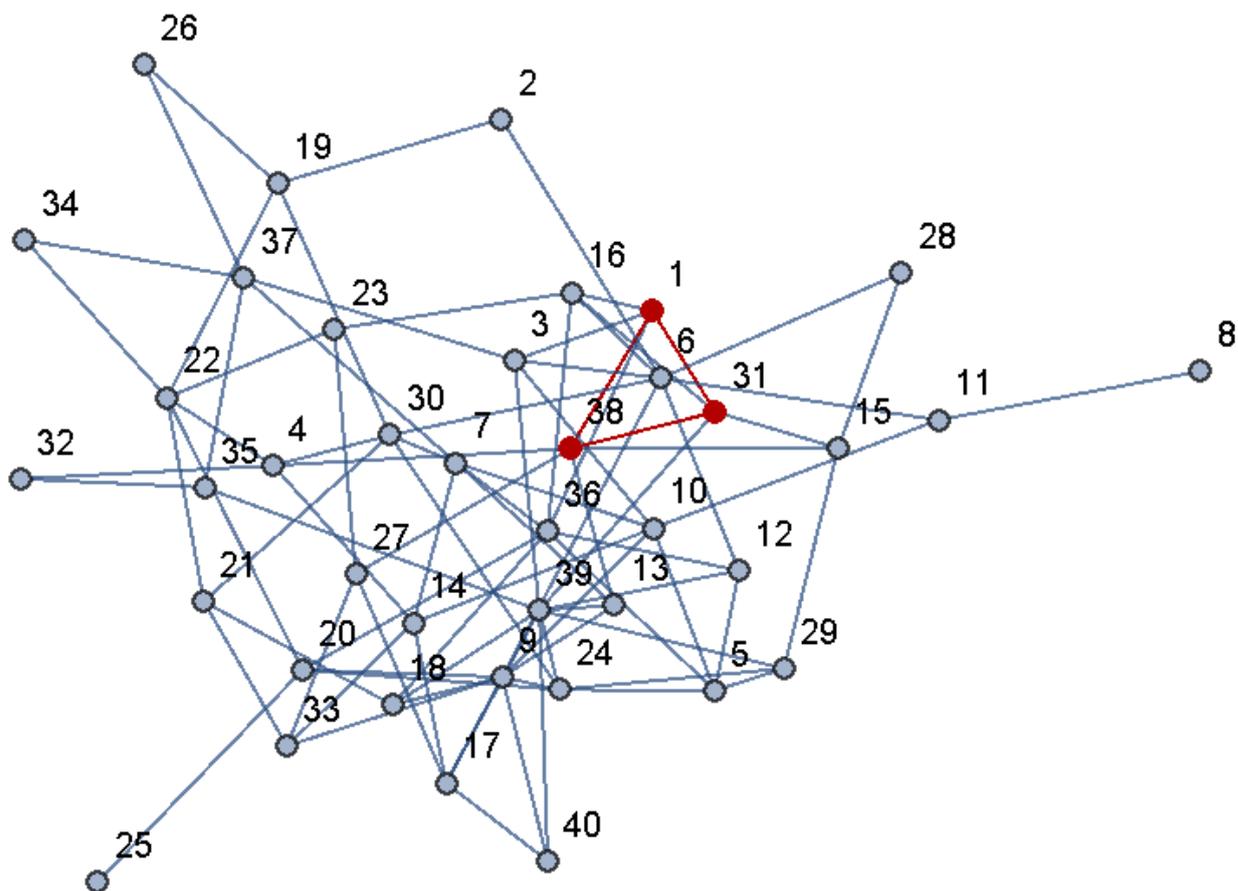


Рисунок 17. Максимальная клика.

Найдем маршрут коммивояжера для графа.

FindPostmanTour[g].

В результате получим маршрут со всеми вершинами:

{1->38,38->31,31->39,39->29,29->24,24->39,39->40,40->17,17->39,39->18,18->36,36->20,20->25,25->20,20->24,24->30,30->21,21->33,33->27,27->38,38->13,13->39,39->35,35->37,37->35,35->32,32->4,4->38,38->15,15->31,31->1,1->31,31->16,16->36,36->5,5->36,36->7,7->37,37->34,34->22,22->23,23->16,16->23,23->27,27->17,17->40,40->9,9->20,20->22,22->21,21->18,18->9,9->33,33->14,14->17,17->9,9->24,24->5,5->29,29->15,15->28,28->6,6->16,16->1,1->36,36->12,12->39,39->3,3->37,37->26,26->19,19->30,30->7,7->14,14->10,10->9,9->13,13->7,7->10,10->11,11->8,8->11,11->6,6->9,9->6,6->12,12->5,5->10,10->3,3->6,6->30,30->4,4->14,14->4,4->22,22->19,19->2,2->6,6->3,3->1}.

### Задания для самопроверки

Задание 8.

Выполните следующие пункты:

- Создать модель с равномерным распределением на графе с 40 вершинами и 80 ребрами.
- Определить центр графа.
- Определить периферию графа.

- Определить радиус и диаметр графа.
- Получить расстояние между 1 и 40 вершиной графа.
- Найти Гамильтонов путь для графа.
- Найти кратчайший путь в графе между 1 и 40 вершиной методом Бельмана-Форда.
- Найти кратчайший путь в графе между 1 и 40 вершиной методом Дейкстры.
- Найти маршрут коммивояжера для графа.
- Найти максимальную клику для графа.

## 4.2. Модели социальных сетей

Для описания и исследования социальных сетей широко применяют графовые модели.

Для примера создадим сетевую модель с распределением по пространственной конфигурации случайных точек с 20 вершинами.

`g = RandomGraph[SpatialGraphDistribution[20, 0.5], VertexLabels -> "Name"]`.  
В результате мы получили модель, представленную на рисунке 18.

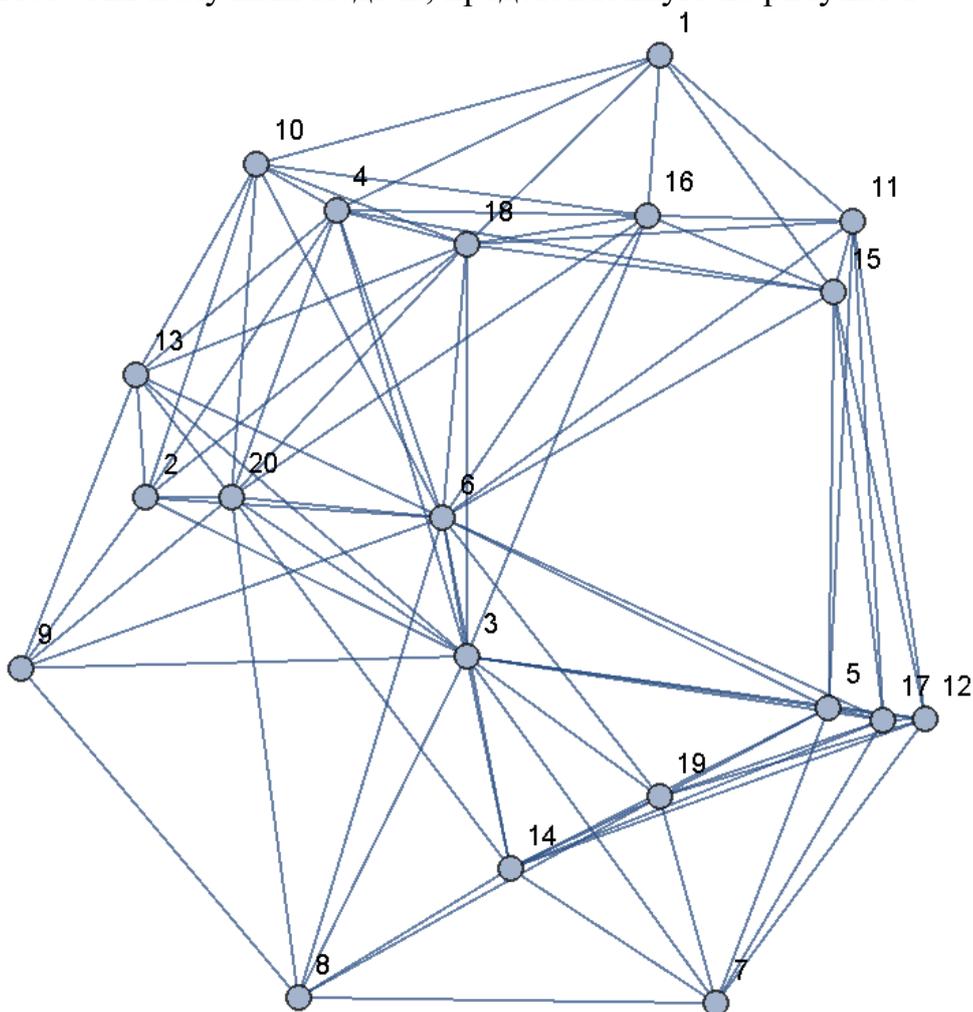


Рисунок 18. Сетевая модель с распределением по пространственной конфигурации случайных точек.



{0.513514, 0.633333, 0.826087, 0.678571, 0.655172, 0.863636,  
 0.575758, 0.59375, 0.575758, 0.59375, 0.633333, 0.612903, 0.633333,  
 0.633333, 0.655172, 0.655172, 0.655172, 0.703704, 0.612903, 0.703704}.

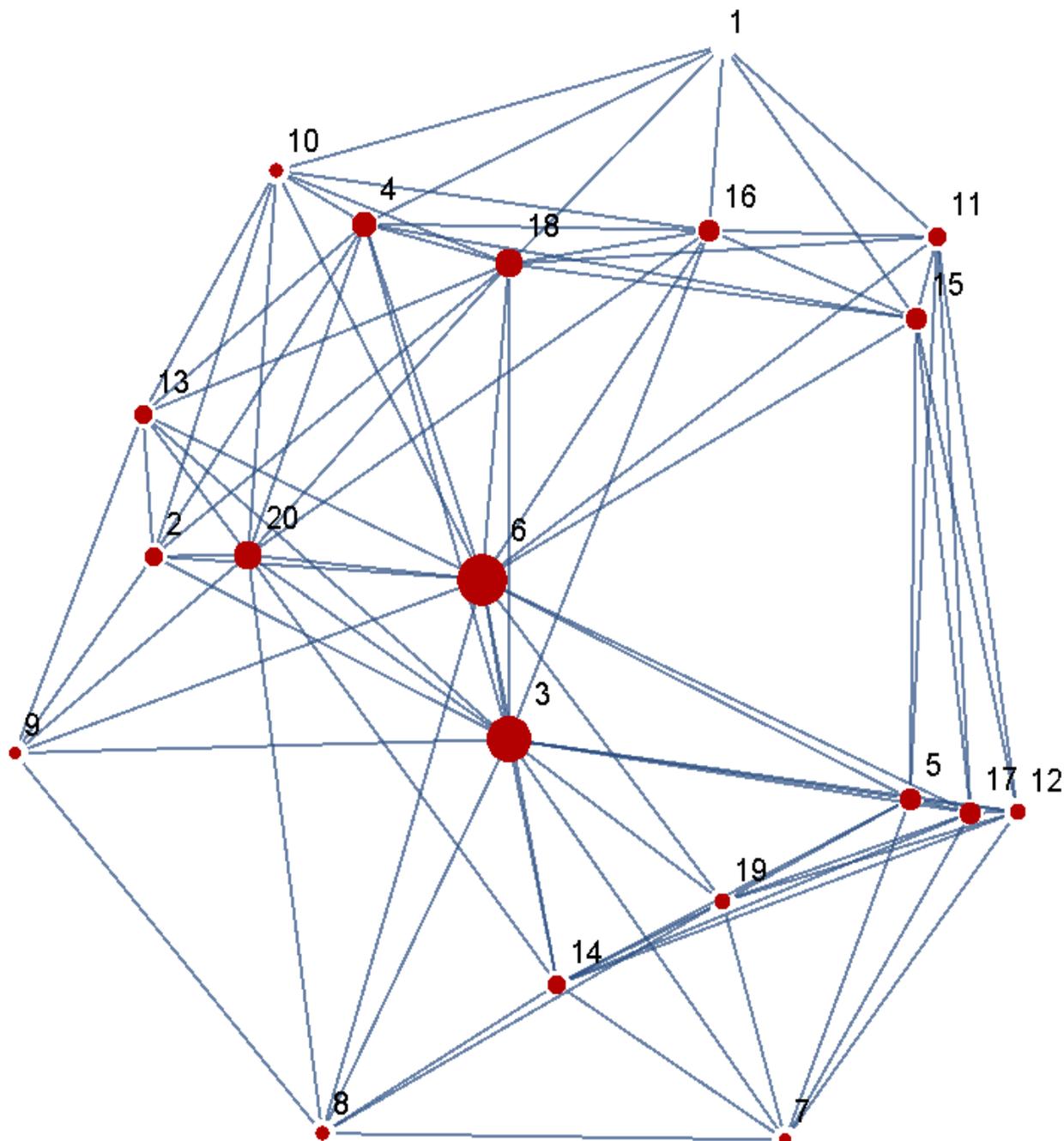


Рисунок 20. Центральность по близости

Получим центральность по посредничеству (рисунок 21).

BetweennessCentrality[g].

В результате мы получим:

{0.745238, 1.0698, 26.2727, 4.21531, 2.86558, 28.1574, 0.65, 1.97619,  
 0.5, 1.95297, 4.60675, 2.43701, 1.0698, 2.94762, 6.02103, 3.441,  
 2.86558, 6.21293, 1.07857, 6.91446}.

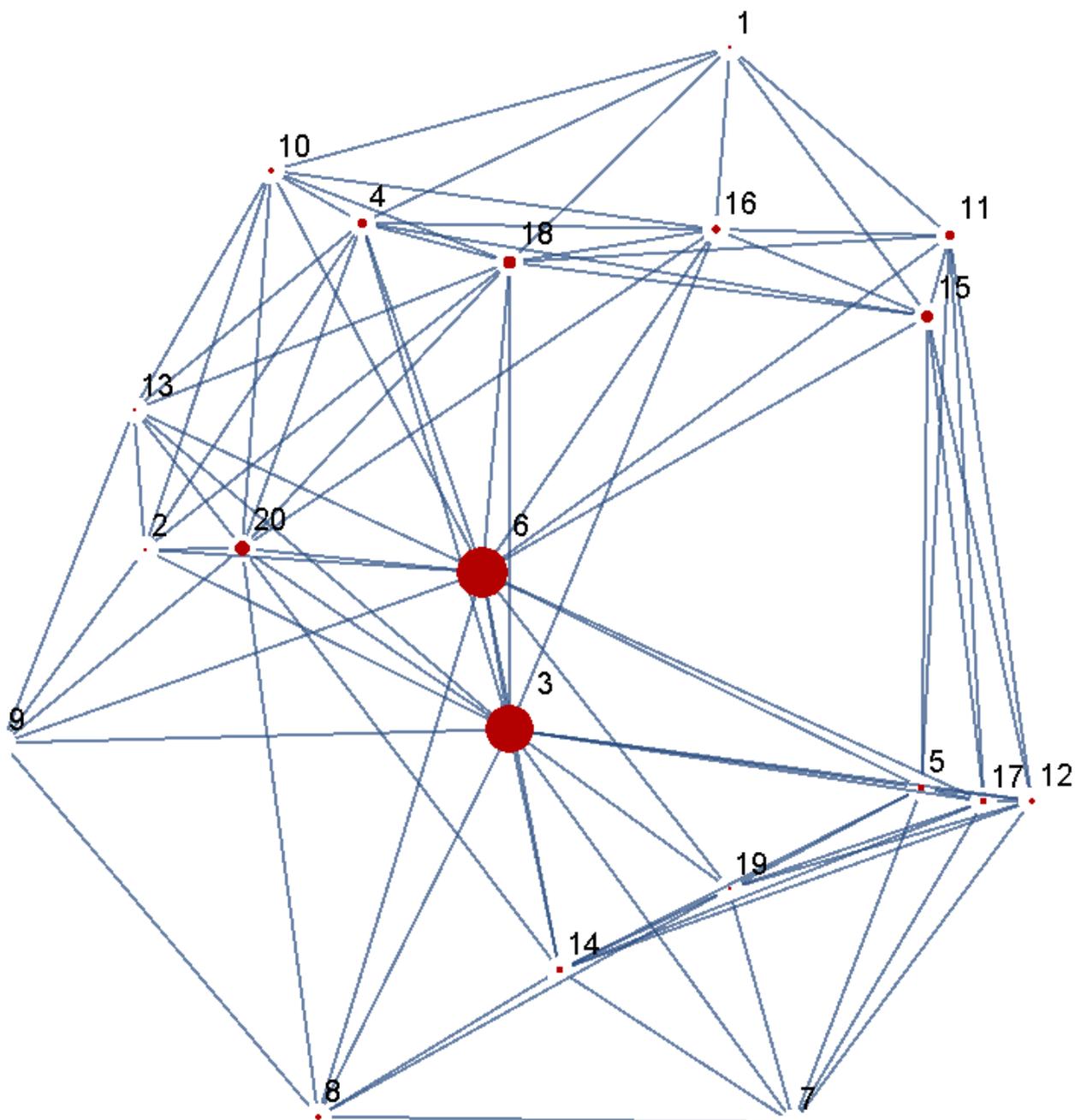


Рисунок 21. Центральность по посредничеству

Получим центральность собственного вектора (рисунок 22).  
`EigenvectorCentrality[g].`

В результате мы получим:

```
{0.031580297542870735,0.048608702236721826,0.07760810457004724,0.05744020777637569,0.048074437966228074,0.08320620438334154,0.03562094721891323,0.03986352068632901,0.03698081095164407,0.0457488380119639,0.042440039501691,0.04031711041996544,0.048608702236721826,0.04913853926578154,0.047795199124089756,0.05233330540826172,0.048074437966228074,0.061396899346804465,0.043378274765175924,0.0617854206208449}.
```

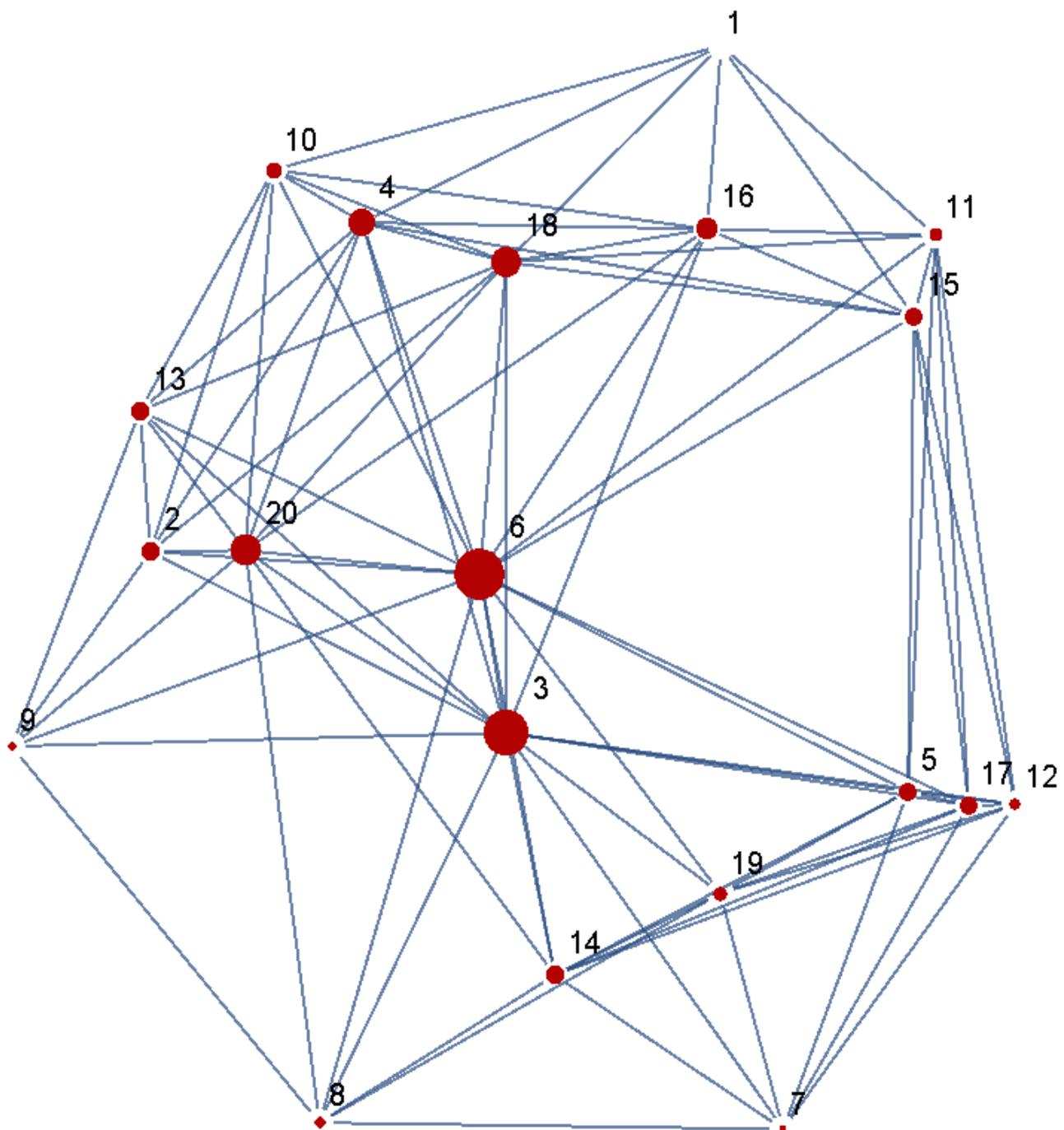


Рисунок 22. Центральность собственного вектора.

Найдем K-клику (рисунок 23).

FindKClique[g, 1].

В результате мы получим:

{{2, 3, 4, 6, 13, 18, 20}}.

Найдем K-клан (рисунок 24).

FindKClan[g, 1].

В результате мы получим:

{{3,5,7,12,14,17,19}}.

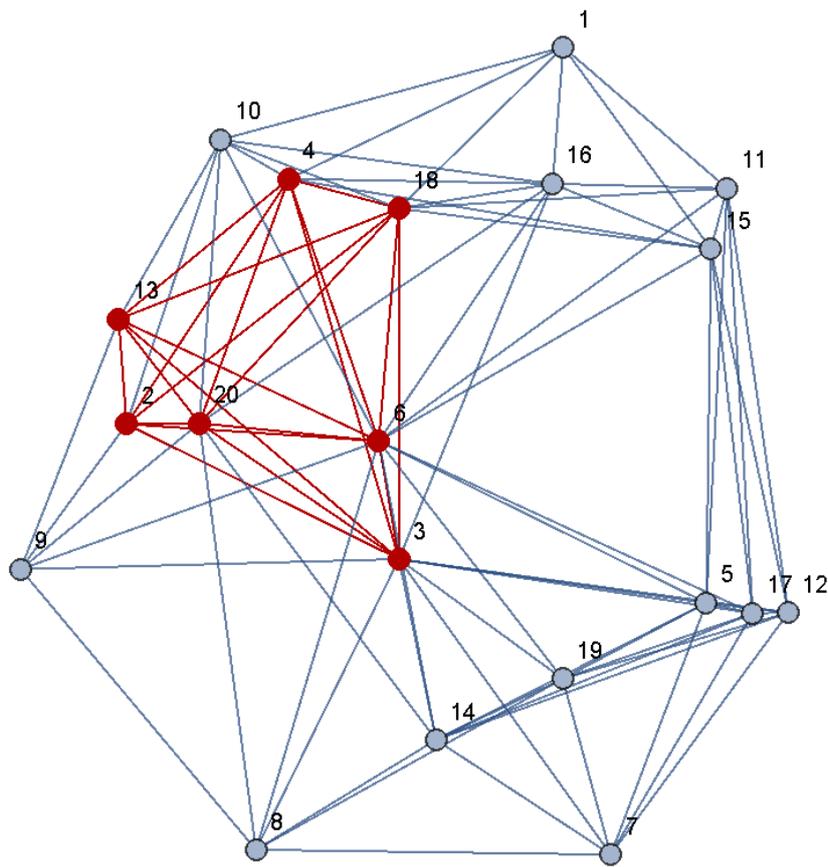


Рисунок 23. К-клика.

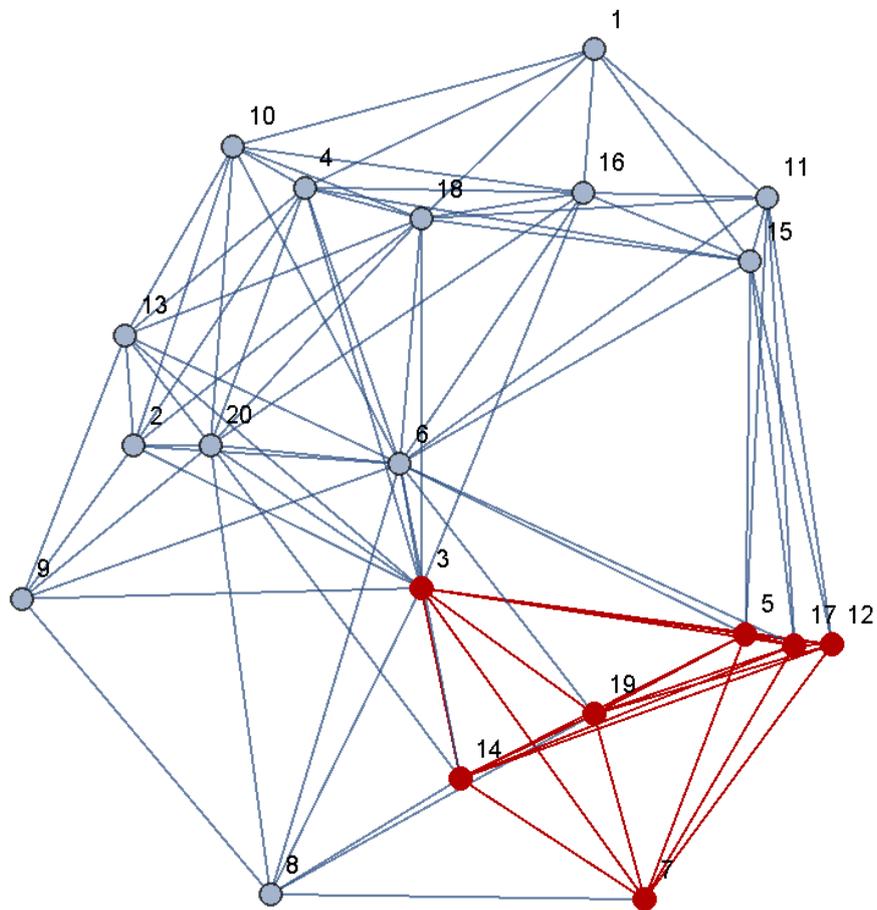
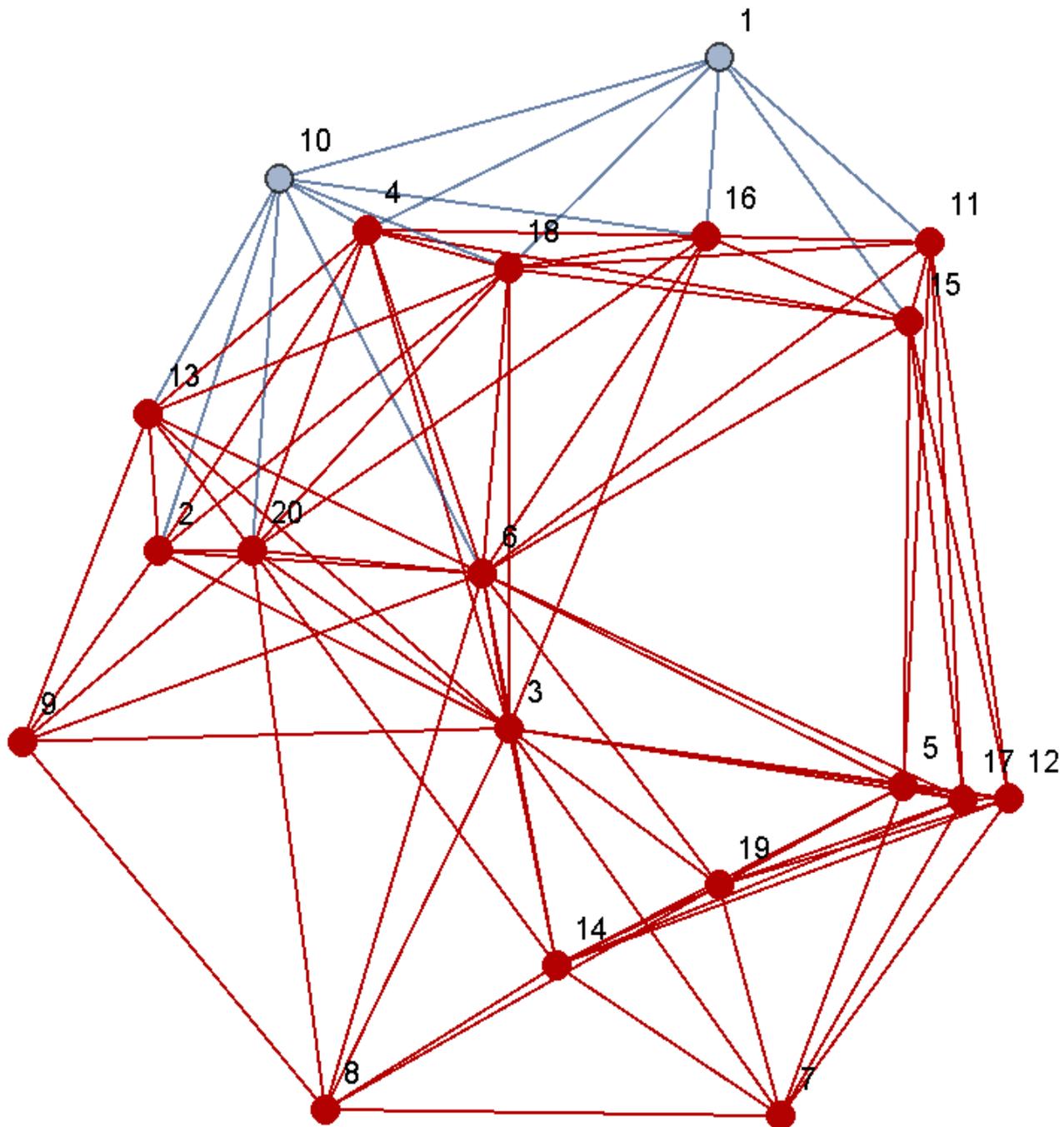


Рисунок 24. К-клан.

Найдем  $K$ - клуб (рисунок 25).  
`FindKClub[g,2].`  
 В результате мы получим:  
 $\{\{2,3,4,5,6,7,8,9,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20\}\}$ .



*Рисунок 25.  $K$ - клуб.*

Найдем сообщества на графе методом "Modularity".  
`CommunityGraphPlot[g, FindGraphCommunities[g, Method -> "Modularity"]].`  
 В результате мы получим два сообщества, представленные на рисунке 26.

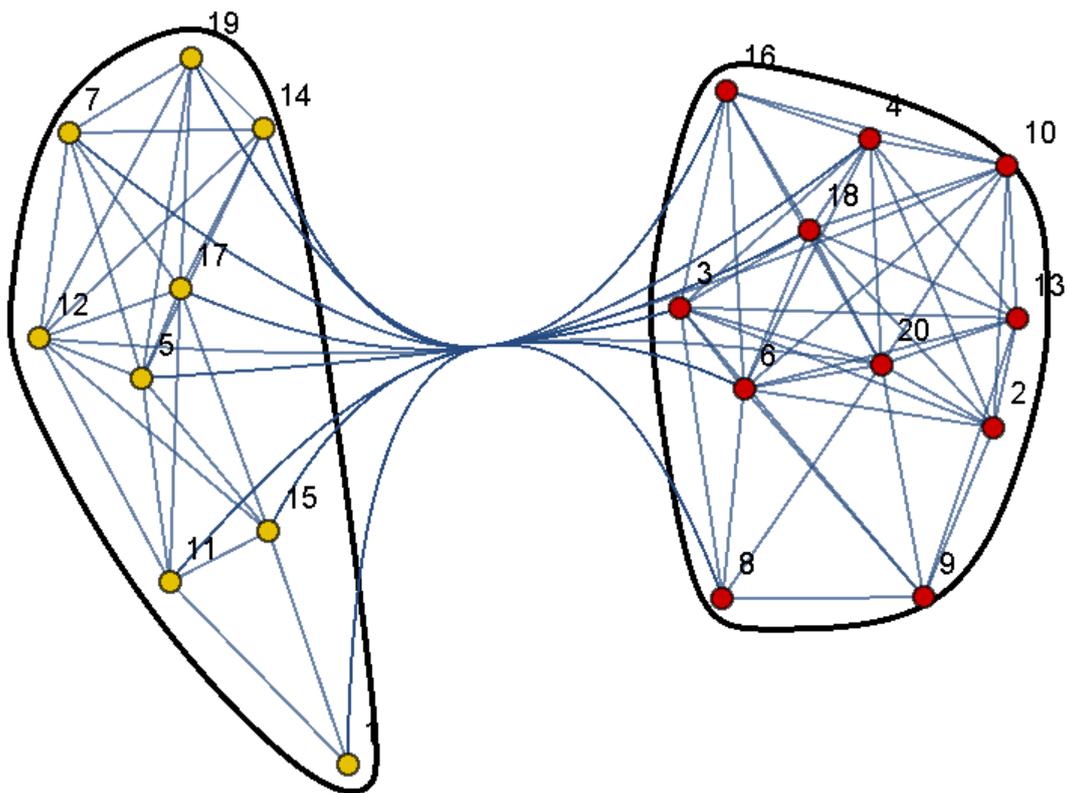


Рисунок 26. Сообщества на графе методом "Modularity".

Найдем сообщества на графе методом "Centrality".

`CommunityGraphPlot[g, FindGraphCommunities[g, Method -> "Centrality"]].`

В результате мы получим сообщества, представленные на рисунке 27.

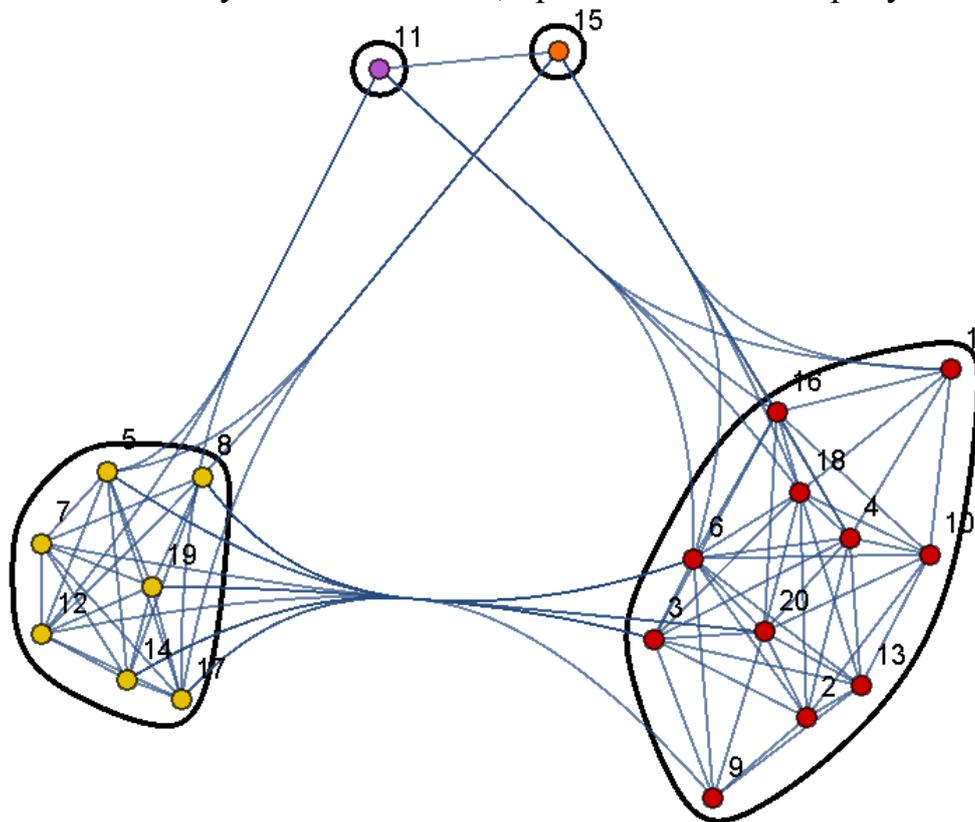
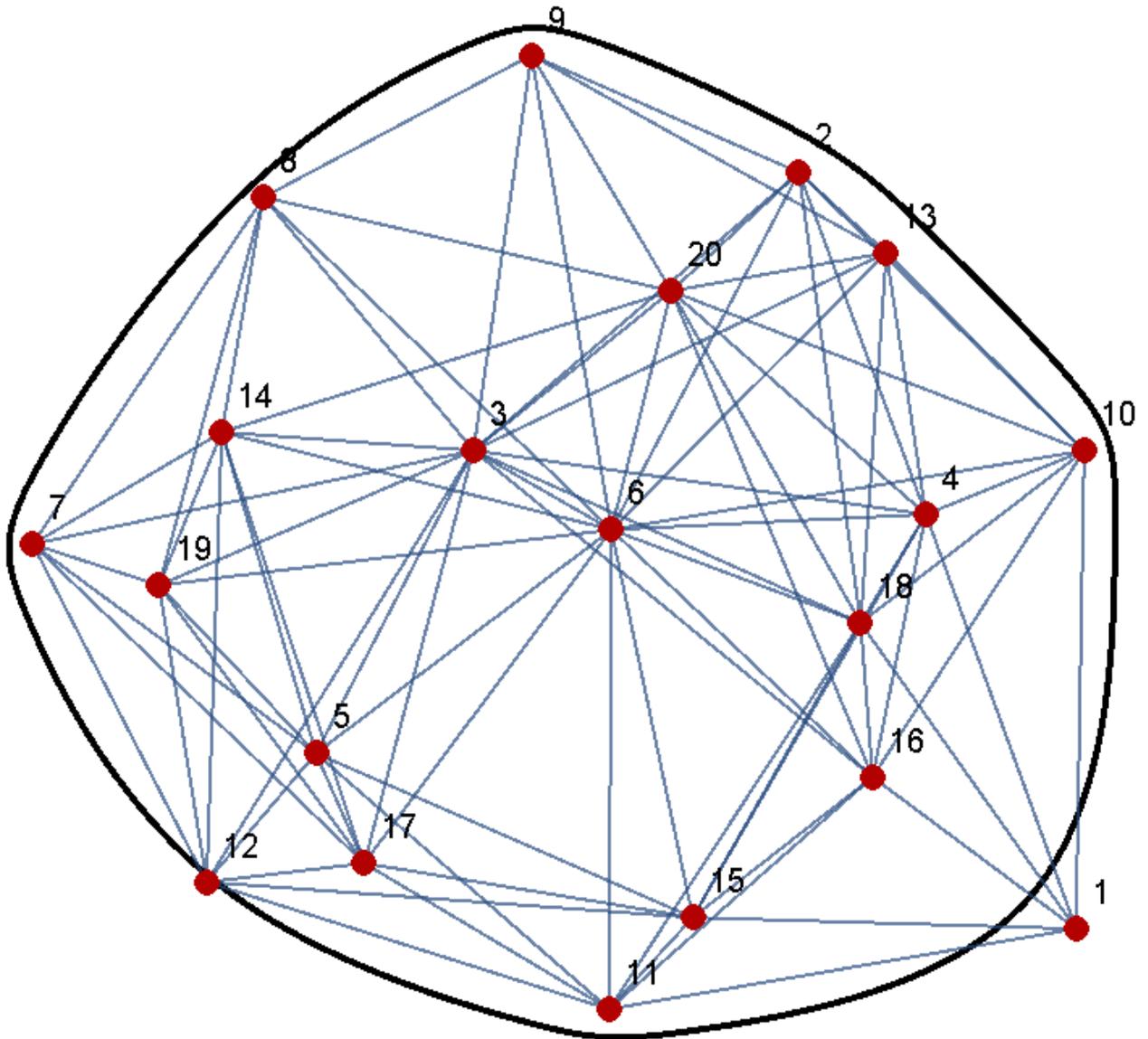


Рисунок 27. Сообщества на графе методом "Centrality".

Найдем сообщества на графе методом "CliquePercolation".  
`CommunityGraphPlot[g, FindGraphCommunities[g, Method -> "CliquePercolation"]].`

В результате мы получим сообщества, представленные на рисунке 28.



*Рисунок 28. Сообщества на графе методом "CliquePercolation"*

Найдем сообщества на графе методом "Hierarchical".  
`CommunityGraphPlot[g, FindGraphCommunities[g, Method -> "Hierarchical"]].`

В результате мы получим три сообщества, представленные на рисунке 29.

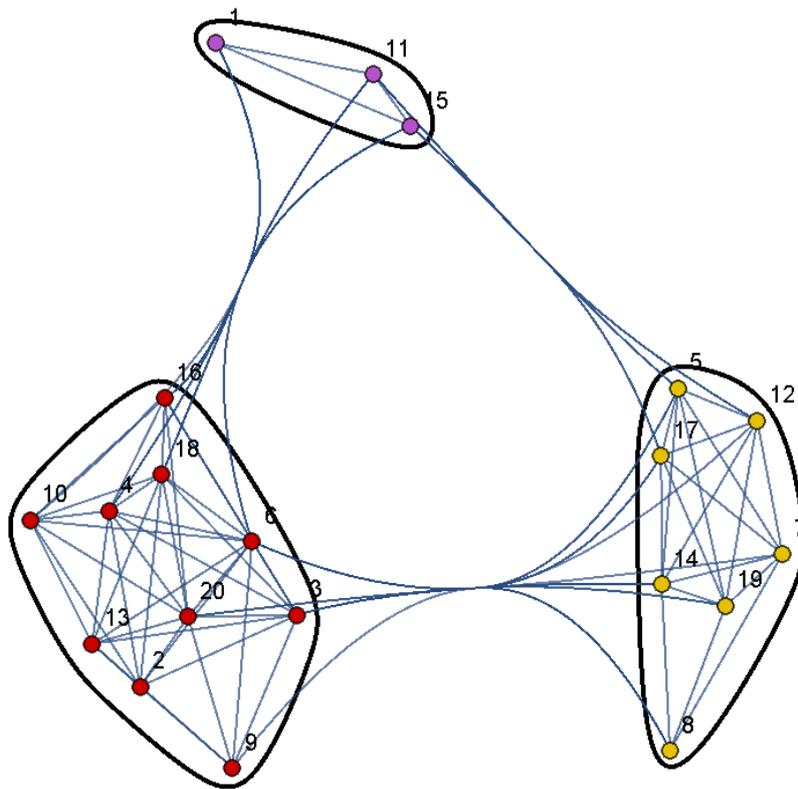


Рисунок 29. Сообщества на графе методом "Hierarchical".

Найдем сообщества на графе методом "Spectral".

`CommunityGraphPlot[g, FindGraphCommunities[g, Method -> "Spectral"]].`

В результате мы получим четыре сообщества, представленные на рисунке 30.

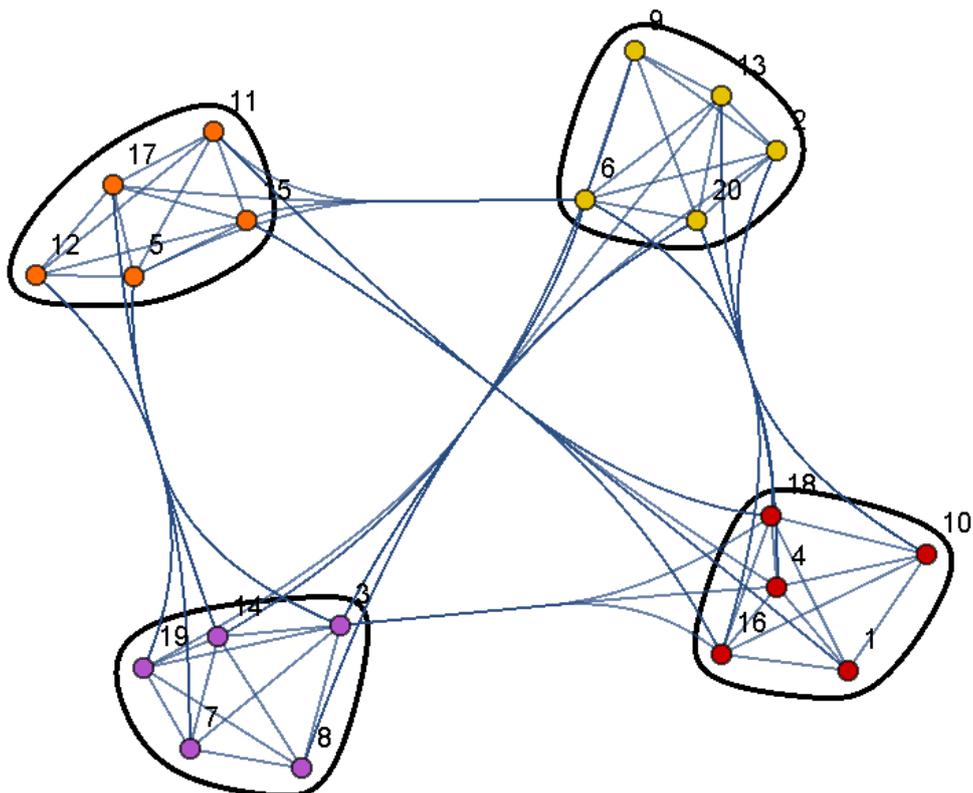


Рисунок 30 Сообщества на графе методом "Spectral".

## Задания для самопроверки

### Задание 9.

Выполните следующие пункты:

- Создать сетевую модель с распределением по пространственной конфигурации случайных точек с 25 вершинами.
- Определить центральность по степени.
- Определить центральность по близости.
- Определить центральность по посредничеству.
- Определить центральность собственного вектора.
- Найти  $K$ -клик.
- Найти  $K$ -клан.
- Найти  $K$ -клуб.
- Определить сообщества на графе методом "Modularity".
- Определить сообщества на графе методом "Centrality".
- Определить сообщества на графе методом "CliquePercolation".
- Определить сообщества на графе методом "Hierarchical".
- Определить сообщества на графе методом "Spectral".

## ЛИТЕРАТУРА

1. Ivanov S.E., Mathematical modeling of nonlinear dynamic system of the truck crane // Contemporary Engineering Sciences - 2016, Vol. 9, No. 10, pp. 487-495
2. Горлушкина Н.Н. Системный анализ и моделирование информационных процессов и систем. – СПб: Университет ИТМО, 2016. – 120 с.
3. Ivanov S.E., Kolpak E.P., On the three-dimensional Klein-Gordon equation with a cubic nonlinearity // International Journal of Mathematical Analysis - 2016, Vol. 10, No. 13, pp. 611-622
4. Kolpak E.P., Ivanov S.E., Mathematical modeling of the guidance system of satellite antenna // Contemporary Engineering Sciences - 2016, Vol. 9, No. 9, pp. 425-442
5. Melnikov V.G., Ivanov S.E., On the two-dimensional nonlinear Korteweg-de Vries equation with cubic stream function // Advanced Studies in Theoretical Physics - 2016, Vol. 10, No. 4, pp. 157-165
6. Ivanov S.E., Meleshkova Z., Mikalauskas A., The automated system for electromechanical lift control (2018) // International Journal of Engineering and Technology (UAE), 2018
7. Ivanov S.E., Melnikov V.G. Mathematical modeling vibration protection system for the motor of the boat // Applied Mathematical Sciences - 2015, Vol. 9, No. 119, pp. 5951-5960

8. Gorlushkina N.N., Ivanov S.E., Govorov A., The recognition and classification of objects based on the modified distance metric // *Procedia Computer Science* - 2018
9. Ivanov S.E., Melnikov V.G. On the equation of fourth order with quadratic nonlinearity // *International Journal of Mathematical Analysis* - 2015, Vol. 9, No. 54, pp. 2659-2666
10. Melnikov G.I., Ivanov S.E., Melnikov V.G. The modified Poincare-Dulac method in analysis of autooscillations of nonlinear mechanical systems // *Journal of Physics: Conference Series* - 2014, Vol. 570, No. 2, pp. 022002
11. Ivanov S.E., Kolpak E.P. Mathematical modeling of the system of drilling rig // *Contemporary Engineering Sciences* - 2015, Vol. 8, No. 13-16, pp. 699-708
12. Kolpak E.P., Ivanov S.E., Mathematical and computer modeling vibration protection system with damper // *Applied Mathematical Sciences* - 2015, Vol. 9, No. 77-80, pp. 3875-3885
13. Gorlushkina, N.N., Ivanov S.E., Khlopotov, M.V. The identification of communities in the cyberspace of social networks based on average measure of similarity (2017) // *Proceedings of the International Conference IMS-2017 (IMS2017)*. ACM, New York, NY, USA. 2017. pp. 51-54.
14. Ivanov S.E., Meleshkova Z., Mikalauskas A., Ivanova L.N., Investigation nonlinear dynamical systems of a polynomial structure in mechanical engineering (2018) // *International Journal of Engineering and Technology (UAE)*, 2018
15. Gorlushkina, N.N. Ivanov S.E., Ivanova L.N, Multi-parametric centrality method for graph network models (2018) // *AIP Conference Proceedings* 1952, 020043, doi: 10.1063/1.5032005
16. Khlopotov, M.V., Ivanov S.E., Startseva, N., Analysis of the audience of childfree communities in social network "VKontakte"(2017) // *ACM International Conference Proceeding Series, Part F130282*, pp. 107-112.
17. Мельников Г.И., Иванов С.Е., Мельников В.Г., Малых К.С. Применение модифицированного метода преобразований к нелинейной динамической системе // *Научно-технический вестник информационных технологий, механики и оптики* - 2015. - № 1(95). - С. 149-154
18. Иванов С.Е., Мельников Г.И. Автономизация нелинейных динамических систем // *Научно-технический вестник информационных технологий, механики и оптики* - 2014. - № 1(89). - С. 151-156
19. Иванов С.Е. Определение установившихся режимов работы виброзащитной системы с двумя степенями свободы // *Научно-технический вестник Санкт-Петербургского государственного университета информационных технологий, механики и оптики* - 2010. - № 04(68)(04). - С. 44-46

- 20.Иванов С.Е. Алгоритмическая реализация метода исследования нелинейных динамических систем // Научно-технический вестник информационных технологий, механики и оптики - 2012. - № 4(80). - С. 90-92
- 21.Иванов С.Е. Исследование нелинейных динамических систем с тремя степенями свободы // Научно-технический вестник Санкт-Петербургского государственного университета информационных технологий, механики и оптики - 2011. - № 4(74). - С. 62-64
- 22.Хлопотов М.В., Иванов С.Е., Иванова Л.Н. Построение системы обеспечения безопасности офиса на основе сети Z-Wave // Программные системы и вычислительные методы - 2016. - № 4(17). - С. 333-339
- 23.Горлушкина Н.Н., Иванов С.Е., Иванова Л.Н. Метод обобщенной центральности для анализа сетевого киберпространства // Кибернетика и программирование – 2017
- 24.Zudilova T.V., Ivanov S.E., Ivanova L.N., The automation of electromechanical lift for disabled people with control from a mobile device (2017) // SAI Computing Conference 2017 Proceeding, pp. 668-674, <https://doi.org/10.1109/SAI.2017.8252167>
- 25.Мельников Г.И., Иванов С. Е., Мельников В.Г. Компьютерные технологии в механике приборных систем. Санкт-Петербург: Издательство СПб ГУ ИТМО, 2006. – 127 с.
- 26.Мельников В.Г., Иванов С. Е., Мельников Г.И. Компьютерные лабораторные работы по динамике, – СПб: СПб ГУИТМО, 2009. – 74 с

**Миссия университета** – открывать возможности для гармоничного развития конкурентоспособной личности и вдохновлять на решение глобальных задач.

---

## **КАФЕДРА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ СИСТЕМ**

### **В ГУМАНИТАРНОЙ СФЕРЕ**

Кафедра интеллектуальных технологий в гуманитарной сфере была организована в 1998 году и вначале получила название «кафедра технологий профессионального обучения». В 2002 году кафедра стала выпускающей по специальности «Профессиональное обучение. Компьютерные технологии». В 2004 году началась подготовка инженеров по специальности «Информационные технологии в образовании», а в 2011 бакалавров по направлениям «Информационные системы и технологии» и «Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере». В 2012 году кафедра была переименована в соответствие с основным направлением деятельности и стала называться кафедрой интеллектуальных технологий в гуманитарной сфере. Основной идеей образовательных программ кафедры является участие студентов в выполнении работ, связанных с возможными направлениями будущей профессиональной деятельности. На кафедре выполняются научные исследования, связанные с интеллектуальным анализом данных, проектированием информационных систем и математическим моделированием. По завершению бакалавриата выпускники поступают в магистратуру по направлениям «Информационные системы и технологии» и «Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере». Двухлетнее образование в магистратуре позволяет студенту освоить компетенции для последующей профессиональной, научной, исследовательской, организационной, управленческой, педагогической и инновационной деятельности. Все это возможно благодаря сплоченному профессиональному коллективу кафедры под руководством Горлушкиной Наталии Николаевны.

Сергей Евгеньевич Иванов

**Математическое моделирование в  
компьютерных пакетах**

**Учебное пособие**

В авторской редакции

Редакционно-издательский отдел Университета ИТМО

Зав. РИО

Н.Ф. Гусарова

Подписано к печати

Заказ №

Тираж

Отпечатано на ризографе

**Редакционно-издательский отдел**  
**Университета ИТМО**  
197101, Санкт-Петербург, Кронверкский пр., 49